

Link do produktu: <https://www.moriongames.pl/zona-zyczenie-szperacza-p-14224.html>



ZONA Życzenie Szperacza

Cena	89,90 zł.
Dostępność	Dostępny
Czas wysyłki	24 godziny
Numer katalogowy	6019869
Producent	Rebel

Opis produktu

Mówi się, że kilka tygodni temu komuś udało się dotrzeć do legendarnego Źródła w ruinach czarnobylskiej elektrowni. Metafizyczna osobliwość kryjąca się w samym sercu Zony miałaby jakoby zdolność kreowania rzeczywistości na podstawie ludzkich pragnień. Zona spełniła życzenie szperacza w przewrotny sposób. Ponoć Źródło wypaczyło wolę swojego odkrywcy i wypłuło z siebie nowe koszmary. Wykorzystało jednak znaczną część swojej mocy, oddalając groźbę ostatecznej emisji na jakiś czas...

Zona: Życzenie Szperacza to rozszerzenie pozwalające jeszcze mocniej zagłębić się w przygodę w strefie skażonej radiacją. Wprowadza zupełnie nowy rodzaj kości, która odzwierciedlające nasze skoncentrowanie na zadaniu. Korzystając z niej, zwiększamy swoje szanse powodzenia, ale ryzykujemy zwiększeniem zmęczenia lub napromieniowaniem. Czekają na nas także specjalne karty fortuny reprezentujące kaprysy losu. Podczas rozgrywek z dodatkiem możemy też werbować towarzyszy, a spotkania z innymi szperaczami zyskają nowy wymiar dzięki różnym rodzajom interakcji.

Czym jest Zona: Sekret Czarnobyli?

To przygodowa gra planszowa w klimatach survivalu przeznaczona dla 1-4 graczy. Uczestnicy wcielają się w szperaczy – osoby, które wbrew obowiązującemu prawu i zastosowanym środkom prewencyjnym przeniknęły do czarnobylskiej strefy wykluczenia. Choć każdy z nich jest inny, przyświeca im ten sam cel: spełnienie swojego marzenia dzięki mocy legendarnego Źródła. Aby tego dokonać, będą eksplorować strefę, walczyć z napotkanymi niebezpieczeństwami i przygotowywać się na wejście do sarkofagu.

Uwaga! To nie jest samodzielna gra!

Do rozgrywki wymagana jest podstawowa wersja gry: Zona: Sekret Czarnobyli.

Podstawowe informacje:

Ilość graczy : 1 - 4 osoby

Wiek : od 18 lat

Czas gry : 120 - 180 minut

Zawartość pudełka:

84 małych kart

71 dużych kart

2 figurki

2 planszeczki postaci

1 kość

6 żetonów mutantów i anomalii

3 żetony zamknięcia
4 żetony wariantu drużynowego