Dane aktualne na dzień: 10-11-2026 20:58

Link do produktu: https://www.moriongames.pl/zona-sekret-czarnobyla-p-14164.html



ZONA Sekret Czarnobyla

Cena	**259,90 zł.**
Dostępność	**Dostępny**
Czas wysyłki	**24 godziny**
Numer katalogowy	**614116**
Producent	**Rebel**

Opis produktu

Zona: Sekret Czarnobyla to przygodowa gra planszowa w klimatach survivalu.
Uczestnicy wcielają się w szperaczy – osoby, które wbrew obowiązującemu prawu i zastosowanym środkom prewencyjnym przeniknęły do czarnobylskiej Strefy Wykluczenia. Choć każdy z nich jest inny, przyświeca im ten sam cel: spełnienie swojego marzenia dzięki mocy legendarnego Źródła. Aby tego dokonać, będą eksplorować strefę, walczyć z napotkanymi niebezpieczeństwami i przygotowywać się na wejście do sarkofagu.

Podczas rozgrywek wcielamy się w szperaczy, którzy obrali sobie za cel dotarcie do sarkofagu Czarnobylskiej Elektrowni Jądrowej. Ten obszar jest jednak naszpikowany różnymi niebezpieczeństwami, a wszelkie informacje na jego temat wojsko i rząd trzymają w tajemnicy. Przed wyruszeniem do elektrowni musimy zinfiltrować tajne obiekty – niszczejące bądź opuszczone placówki rządowe. Dopiero po odkryciu 2 tajemnic ukrytych w 2 różnych tajnych obiektach szperacz może się udać do sarkofagu.

Droga do sarkofagu wiedzie tylko w jedną stronę – na każdego śmiałka czekają tam albo śmierć, albo wieczna chwała. Plansza gry podzielona jest na 3 sektory oznaczone kolorami, a przed wkroczeniem do ostatniego, czerwonego, należy jak najlepiej się wyposażyć, wyleczyć i wypocząć. W przeciwnym razie wyprawa do sarkofagu, czyli serca Zony, może zakończyć się niespodziewanie szybko. Zanim dotrzemy do celu wyprawy, będziemy odwiedzać tajne obiekty i podejmować się zadań typowych dla szabrowników, takich jak wydobywanie artefaktów, zabijanie mutantów, handlowanie i przeszukiwanie ruin. Wszystko po to, aby zdobyć sprzęt i ruble niezbędne do eksplorowania najniebezpieczniejszych miejsc.

Partia może skończyć się zwycięstwem wyłącznie 1 z graczy podczas fazy wydarzeń. Jeśli osoba przebywająca w sarkofagu w trakcie rozpatrywania wydarzenia dotrze do opisu zakończenia, zwycięża. Natomiast jeśli talia wieści zdąży się wyczerpać, oznacza to, że szperacze zwlekali zbyt długo. W takim przypadku Źródło ulega całkowitemu zniszczeniu, a gra kończy się przegraną wszystkich uczestników.

Zona to gra przygodowa czerpiąca garściami z najlepszych przedstawicieli gatunku, a przy tym wyróżniająca się dynamicznym charakterem zabawy i koniecznością podejmowania istotnych decyzji, nierzadko naznaczonych ryzykiem.
Wybory, przed którymi staną gracze, związane będą z zarządzaniem ekwipunkiem i atrybutami postaci, a podjęte decyzje będą miały mniej lub bardziej spodziewane konsekwencje. Na szlaku staniemy zarówno przed niepowtarzalnymi szansami, jak i śmiertelnymi zagrożeniami.
Podczas rozgrywek będziemy mieli okazję eksplorować immersyjny świat łączący brutalne realia niebezpiecznie bliskie rzeczywistości z fantastycznymi elementami takimi jak artefakty o wyjątkowych właściwościach czy niebezpieczne potwory i

anomalie.

Podstawowe informacje:
Ilość graczy 1-4
Wiek graczy 18+
Czas gry 120-180 minut

Zawartość pudełka:
plansza ZONY
plansza targowiska
10 figurek postaci
10 plansz postaci
4 plansze plecaków
207 małych kart
108 dużych kart
56 żetonów mutantów i anomalii
131 pozostałych żetonów