Dane aktualne na dzień: 14-10-2026 15:16

Link do produktu: https://www.moriongames.pl/zombicide-biala-smierc-p-13892.html

ZOMBICIDE Biała Śmierć

Cena	**419,90 zł.**
Dostępność	**Dostępny**
Czas wysyłki	**24 godziny**
Numer katalogowy	**220441**
Producent	**Portal Games**

Opis produktu

Zombicide: Biała Śmierć to samodzielna, kooperacyjna gra planszowa w linii Zombicide: Czarna Plaga. Gracze kierują Ocalałymi, a ich zadaniem jest obronić miasto w serii różnorodnych misji. Wykorzystajcie mury miasta, pokierujcie dzielną Strażą, dajcie odpór nekromantom i postępującemu spaczeniu... To już ostatnia linia obrony, teraz wszystko w rękach bohaterów!

Stań na murach. Wykorzystaj mury fortecy, aby uciec przed zombie, zrzucaj im na głowy wrzącą smołę z kotłów smoły i zyskaj lepszą linię wzroku!
Przejmij dowodzenie. Pokieruj oddziałem straży - BNami pod Twoimi rozkazami! Opieraj hordy zombie i używaj unikalnych umiejętności ocalałych, aby wzmocnić zdolności podkomendnych.
Atak wręcz... ale z dystansu. Zniszcz hordę zombie za pomocą nowej, lśniącej broni drzewcowej. Walcz wręcz, nigdy nie będąc w bliskim zasięgu!
Zamroź zombie w miejscu. Przyciągnij otaczające lodowe elementy i skieruj je w stronę wrogów, uniemożliwiając im podjęcie jakichkolwiek działań.
Uważaj na strefy ruin. Ciągłe oblężenie zombie spowodowało spustoszenie na ziemiach. Rozpadające się budynki nie oferują zbyt wielu możliwości poszukiwań, ale nadal trudno przez nie strzelać.
Powstrzymaj spaczenie. Nekromanci wysyłają fale spaczenia, kradną moc latarni i przywołują zombie za każdym razem, gdy się aktywują. Zapomnij o komforcie - teraz strefy namnażania zbliżają się do Twoich pozycji!
Uzupełnij kolekcję. Biała Śmierć to trzecie samodzielne pudełko linii Zombicide w odsłonie średniowiecznego fantasy. Potraktuj je jako osobną grę albo połącz z Czarną Plagą i Zieloną Hordą i dowolnymi dodatkami.
Figurkowe szaleństwo. Ruszaj do gry z 83 wysokiej jakości plastikowymi figurkami: zombie, ocalałymi, nekromantą i abominacją w grze, w której klasyczna, wysoka jakość CMON spotyka dalekowschodnią estetykę mroźnych stepów.

Podstawowe informacje:
Ilość graczy 1-6
Wiek graczy 14+
Czas gry około 60 minut

Zawartość pudełka:
83 plastikowe Figurki
6 Ocalałych
12 Strażników
35 Szwendaczy
14 Spaślaków
14 Łowców
1 Abominacja

1 Nekromanta
9 kafelków gry (dwustronnych)
6 kości
6 plansz i kart Ocalałych
6 kolorowych podstawek Ocalałych
48 wskaźników
161 kart (rozmiar)
72 karty Ekwipunku
74 kart Zombie
15 kart Strażników
64 znaczniki