Dane aktualne na dzień: 16-11-2026 02:03

Link do produktu: https://www.moriongames.pl/zew-cthulhu-rpg-7-ed-zestaw-startowy-p-11617.html



ZEW CTHULHU RPG 7 ed. Zestaw Startowy

Cena	**109,00 zł.**
Dostępność	**Dostępny**
Czas wysyłki	**24 godziny**
Numer katalogowy	**120110**
Producent	**Black Monk Games**

Opis produktu

Zestaw Startowy zawiera wszystko, czego potrzebujesz, aby rozpocząć przygodę z Zew Cthulhu RPG – fabularną grą pełną zagadek i horroru!

Jeden z graczy wciela się w Strażnika Tajemnic, narratora prowadzącego grę, który przedstawia pozostałym uczestnikom zabawy historię i fabułę przygody oraz odgrywa spotykane przez nich postacie. Pozostali gracze wcielają się w Badaczy Tajemnic, odkrywających mroczne tajemnice, spotykających przerażające potwory i udaremniających plany złowrogich sekt bohaterów z przypadku.

Razem z przyjaciółmi będziecie wspólnie tworzyć i rozwijać historię, w której każda z Waszych postaci odegra ważną rolę i będzie miała szansę udaremnienia nikczemnego spisku lub powstrzymania grozy spoza przestrzeni i czasu!

Zawartość pudełka:
Księga 1: Wstęp oraz Samotnie przeciwko płomieniom - jednoosobowa przygoda paragrafowa, która podczas rozwiązywania tajemnicy nauczy Cię podstawowych zasad Zewu Cthulhu.
Księga 2: Zasady początkowe Zewu Cthulhu - podstawowe zasady, czyli wszystko, co jest potrzebne do rozpoczęcia gry.
Księga 3: Scenariusze - trzy początkowe przygody.
Detektywi gotowi do gry - pięć gotowych do gry postaci.
Puste Karty Badaczy - przeznaczone do tworzenia własnych śledczych.
Zestaw kości - zestaw siedmiu wielościennych kości do użycia w grze.
Materiały dla graczy - zestaw gotowych do użycia pomocy do gry.

Przygody:
Samotnie przeciwko płomieniom
Scenariusz dla jednego gracza w formie gry paragrafowej. W wyniku splotu okoliczności Badacz trafia do niewielkiej wioski Emberhead. Szybko przekona się, że skrywa ona przerażający sekret.

Papierkowa robota
Scenariusz dla 1 do 2 graczy i Strażnika. Prowadzone przez Badacza śledztwo w sprawie włamania i tajemniczego zaginięcia przybiera nieoczekiwany obrót. Nie wszystko jest tak oczywiste, jak mogłoby się wydawać.

Na skraju mroku
Scenariusz dla 2 do 5 graczy i Strażnika. Badacze otrzymują wezwanie do umierającego przyjaciela, który prosi ich o pomoc w naprawieniu błędów młodości. Opuszczona farma w okolicach Arkham stanie się areną przerażających wydarzeń.

Stepujący nieboszczyk
Scenariusz dla 2 do 5 graczy i Strażnika. Pewien jazzman z Harlemu posiada niezwykłą trąbkę, której dźwięk może poruszyć nawet umarłych. Badacze poznają historię muzyka i próbują zapobiec straszliwej katastrofie.