Dane aktualne na dzień: 28-03-2024 14:28

Link do produktu: https://www.moriongames.pl/zamki-toskanii-p-1666.html



ZAMKI TOSKANII

Cena	**109,90 zł.**
Dostępność	**Dostępny**
Czas wysyłki	**24 godziny**
Numer katalogowy	**615885**
Producent	**Rebel**

Opis produktu

Jako wpływowy książę zamieszkujący malownicze tereny Toskanii w okresie rozkwitu renesansu starasz się rozwijać swoje włości. Istnieje wiele dróg prowadzących do dobrobytu – poprzez rozbudowę, handel, rolnictwo czy wydobycie marmuru. Zarządzaj mądrze i podejmuj decyzje ostrożnie, by miasta, wioski i klasztory powstające wokół Twojego castello rosły w siłę.

Zamki Toskanii to idealna propozycja dla osób rozpoczynających swoją przygodę z grami strategicznymi. W trakcie rozgrywki uczestnicy zdobywają i zagrywają karty, aby umieszczać w swoich posiadłościach żetony włości, dzięki którym zyskują różnorodne korzyści i zdobywają punkty.

Na czym to polega?
Rozgrywka w Zamki Toskanii składa się z 3 faz. Każda faza to seria rund, podczas których uczestnicy kolejno wykonują swoje akcje. Na końcu każdej fazy odbywa się podsumowanie, które uwzględnia wszystkie punkty, jakie gracz zdobył do tej pory. Oznacza to, że punkt zdobyty w pierwszej fazie zostanie policzony aż trzykrotnie - warto zwrócić uwagę na to, które działania warto podejmować już na początku gry.

W każdej ze swoich tur gracze mogą wykonać 1 z 3 akcji:

dobrać 3 karty włości, które są niezbędne do rozszerzania posiadłości;
wziąć 1 żeton włości spośród dostępnych na stole i umieścić go w swoim magazynie;
umieścić 1 żeton włości w swojej posiadłości, rozbudowując ją.
Umieszczanie żetonów w posiadłości daje nam nie tylko punkty za rozbudowę konkretnych obszarów, ale również pozwala na wykonywanie dodatkowych czynności. Każdy taki bonus przybliża nas do zwycięstwa, trzeba więc umiejętnie planować, które żetony będą dla nas przydatne w danym momencie gry.

Dlaczego pokochasz tę grę?
Podczas zabawy z Zamkami Toskanii każdy z nas zaczyna z jednakowymi warunkami początkowymi, jednak gra pozwala nam rozwijać swoje włości w dowolny sposób i dopasowywać je do strategii, którą przyjmiemy.
Choć gra wykorzystuje część mechaniki popularnych Zamków Burgundii, jest od nich znacznie prostsza, dzięki czemu doskonale nadaje się na początek przygody z grami strategicznymi. W tej odsłonie Zamków mamy znacznie mniej zasad do przyswojenia, a za element losowy odpowiadają karty.
Gra została stworzona przez Stefana Felda, jednego z najpopularniejszych autorów strategicznych planszówek.

Podstawowe informacje:
Ilość graczy 2 - 4
Wiek graczy 10+
Czas gry 45-60 minut

Zawartość pudełka:
plansza punktacji
4 planszetki graczy
12 kafli posiadłości
157 żetonów
150 kart
42 drewniane elementy
instrukcja