Dane aktualne na dzień: 10-11-2026 20:37

Link do produktu: https://www.moriongames.pl/zaginiona-wyspa-arnak-krete-sciezki-p-14142.html



ZAGINIONA WYSPA ARNAK - Kręte Ścieżki

Cena	**95,00 zł.**
Dostępność	**Dostępny**
Czas wysyłki	**24 godziny**
Numer katalogowy	**790859**
Producent	**Rebel**

Opis produktu

Od trzech dni przedzieramy się przez dżunglę w poszukiwaniu ruin, które dostrzegliśmy z samolotu. Każda kolejna ścieżka jest jeszcze bardziej kręta niż poprzednia. To miejsce niczym nie przypomina innych części wyspy: kryje w sobie więcej tajemnic i rzuca nam wyzwanie, byśmy spróbowali je odkryć. Ale im dalej idziemy, tym większy ogarnia nas niepokój. Nocą mamy wrażenie, że obserwują nas świecące oczy pająka...

Zaginiona wyspa Arnak: Kręte ścieżki to **rozszerzenie** pozwalające odkryć nieznane dotąd zakątki wyspy. Czy podążycie ścieżką mądrości wytyczoną przez proroka w sowiej masce? A może rzucicie wyzwanie losowi i ujawnicie zakazane tajemnice, których strzeże czujny wzrok pająka? Wybór należy do Was, a każda droga będzie zupełnie nowym wyzwaniem!

Co wprowadza dodatek?
Nową, dwustronną planszę główną, dzięki której zbadacie jasną stronę mapy i wdrapiecie się po białych kamieniach Świątyni Sowy, a nocą wyruszycie przez ciemne jaskinie
Świątyni Pająka.
2 zupełnie nowe, wymagające tory badań zaprojektowane do rozgrywek z przywódcami z rozszerzeń Przywódcy ekspedycji i Poszukiwania ekspedycji. (Można też grać bez nich, ale wtedy wyzwanie będzie jeszcze większe!)
Nowych asystentów, strażników, stanowiska archeologiczne i inne elementy urozmaicające rozgrywkę.
Czym jest Zaginiona wyspa Arnak?
To przygodowa gra łącząca mechaniki budowania talii i rozmieszczania robotników. Podczas zabawy uczestnicy eksplorują kolejne zakątki planszy i odkrywają nieznane tereny, umiejętnie zarządzając zgromadzonymi zasobami. Oprócz klasycznych efektów, dostępne karty służą też do rozmieszczania pracowników, a wraz z odkrywaniem kolejnych części wyspy, pojawiają się zupełnie nowe akcje, które będziemy mogli wykonywać. Niektóre z nich będą wymagały posiadania konkretnych zasobów, kluczowe będzie więc zbudowanie solidnej podstawy.

Podstawowe informacje:
Ilość graczy : 1 - 4 osoby
Wiek : od 12 lat
Czas gry : ok. 90 minut

Zawartość pudełka:
dwustronna plansza
4 kafelki stanowisk archeologicznych
4 kafelki strażników
8 kafelków asystentów
4 znaczniki latarni
28 ciemnych tabliczek

10 kafelków bożków
6 kafelków nagród naukowych
24 kafelki świątyni sowy
7 kafelków akcji przeciwnika
5 kafelków celów przeciwnika
4 przekładki do kart