

Link do produktu: <https://www.moriongames.pl/zaginiona-wyspa-arnak-krete-sciezki-p-14142.html>



ZAGINIONA WYSPA ARNAK - Kręte Ścieżki

Cena	95,00 zł.
Dostępność	Dostępny
Czas wysyłki	24 godziny
Numer katalogowy	790859
Producent	Rebel

Opis produktu

Od trzech dni przedzieramy się przez dżunglę w poszukiwaniu ruin, które dostrzegliśmy z samolotu. Każda kolejna ścieżka jest jeszcze bardziej kręta niż poprzednia. To miejsce niczym nie przypomina innych części wyspy: kryje w sobie więcej tajemnic i rzuca nam wyzwanie, byśmy spróbowali je odkryć. Ale im dalej idziemy, tym większy ogarnia nas niepokój. Nocą mamy wrażenie, że obserwują nas świecące oczy pająka...

Zaginiona wyspa Arnak: Kręte ścieżki to **rozszerzenie** pozwalające odkryć nieznane dotąd zakątki wyspy. Czy podążycie ścieżką mądrości wytyczoną przez proroka w sowej masce? A może rzucicie wyzwanie losowi i ujawnicie zakazane tajemnice, których strzeże czujny wzrok pająka? Wybór należy do Was, a każda droga będzie zupełnie nowym wyzwaniem!

Co wprowadza dodatek?

Nową, dwustronną planszę główną, dzięki której zbadacie jasną stronę mapy i wdrapiecie się po białych kamieniach Świątyni Sowy, a nocą wyruszyście przez ciemne jaskinie Świątyni Pająka.

2 zupełnie nowe, wymagające tory badań zaprojektowane do rozgrywek z przywódcami z rozszerzeń Przywódca ekspedycji i Poszukiwania ekspedycji. (Można też grać bez nich, ale wtedy wyzwanie będzie jeszcze większe!)

Nowych asystentów, strażników, stanowiska archeologiczne i inne elementy urozmaicające rozgrywkę.

Czym jest Zaginiona wyspa Arnak?

To przygodowa gra łącząca mechaniki budowania talii i rozmieszczania robotników. Podczas zabawy uczestnicy eksplorują kolejne zakątki planszy i odkrywają nieznane tereny, umiejętnie zarządzając zgromadzonymi zasobami. Oprócz klasycznych efektów, dostępne karty służą też do rozmieszczania pracowników, a wraz z odkrywaniem kolejnych części wyspy, pojawiają się zupełnie nowe akcje, które będziemy mogli wykonywać. Niektóre z nich będą wymagały posiadania konkretnych zasobów, kluczowe będzie więc zbudowanie solidnej podstawy.

Podstawowe informacje:

Ilość graczy : 1 - 4 osoby

Wiek : od 12 lat

Czas gry : ok. 90 minut

Zawartość pudełka:

dwustronna plansza

4 kafelki stanowisk archeologicznych

4 kafelki strażników

8 kafelków asystentów

4 znaczniki latarni

28 ciemnych tabliczek

10 kafelków bożków
6 kafelków nagród naukowych
24 kafelki świątyni sowy
7 kafelków akcji przeciwnika
5 kafelków celów przeciwnika
4 przekładki do kart