

Link do produktu: <https://www.moriongames.pl/zaginiona-wyspa-arnak-p-5811.html>

ZAGINIONA WYSPA ARNAK

Cena	179,90 zł.
------	-------------------

Dostępność	Dostępny
------------	-----------------

Czas wysyłki	24 godziny
--------------	-------------------

Numer katalogowy	615656
------------------	---------------

Producent	Rebel
-----------	--------------

Opis produktu

Zaginiona wyspa Arnak to gra łącząca mechaniki budowania talii i rozmieszczania robotników. Uczestnicy będą eksplorować kolejne zakątki planszy i odkrywać nieznane tereny, umiejętnie zarządzając zgromadzonymi zasobami. Oprócz klasycznych efektów, dostępne karty posłużą również do rozmieszczania pracowników, a wraz z odkrywaniem kolejnych części wyspy, pojawią się zupełnie nowe akcje, które będziemy mogli wykonywać. Niektóre z nich będą wymagały posiadania konkretnych zasobów, kluczowe będzie więc zbudowanie solidnej podstawy.

Na czym to polega?

Każdy z graczy staje przed zadaniem poprowadzenia wyprawy badawczej na nieznaną dotąd wyspę Arnak i odkrycia tajemnic wymarłej cywilizacji.

Gracze będą zaopatrywać swoje ekspedycje w przydatne przedmioty, eksplorować dżunglę w poszukiwaniu tajemniczych artefaktów i fascynujących stanowisk archeologicznych, ujarzmiać strażników tych miejsc i – co najważniejsze – prowadzić na podstawie znalezisk badania, które mogą doprowadzić do odkrycia zaginionej świątyni.

Za swoje dokonania gracze zdobywają punkty, które na koniec gry pokażą, kto poprowadził najbardziej owocną wyprawę.

Dlaczego pokochasz tę grę?

Zaginiona wyspa Arnak to rozbudowana, wielowymiarowa planszówka, którą podczas każdej partii będziemy odkrywać na nowo.

Ograniczenie do jednej akcji na turę zmusza graczy do podejmowania niełatwych wyborów i pozwala za każdym razem wypracować zupełnie inną strategię działania w oparciu o dostępne możliwości.

Choć wydawać by się mogło, że gra posiada wiele elementów losowych, tak naprawdę mają one znaczenie jedynie dla tworzenia niepowtarzalnych układów początkowych. Sama rozgrywka jest szeregiem trudnych, taktycznych wyborów, z których każdy zaważy na ostatecznym wyniku.

Plansza gry jest dwustronna i oferuje dwa różne warianty gry. Na początku zalecamy skorzystanie ze strony ze Świątynią Ptaka. Gra na stronie ze Świątynią Węża ma specjalne zasady opisane na końcu instrukcji.

Podstawowe informacje

Zawartość pudełka:

dwustronna plansza główna

4 dwustronne planszeczki graczy

dwustronna plansza zasobów

110 kart

8 drewnianych pionków archeologów

8 drewnianych znaczników badań

16 kafelków stanowisk archeologicznych

16 kafelków bożków

15 kafelków strażników

12 kafelków asystentów

18 kafelków nagród naukowych

24 kafelki świątyni

5 kafelków blokady

15 kafelków akcji przeciwnika

27 kartonowych żetonów monet

27 kartonowych żetonów kompasów

16 plastikowych tabliczek

12 plastikowych grotów strzał

9 plastikowych klejnotów
10 kafelków rezerwowych
zaczepnik pierwszego gracza
kartonowe księżycowe berło
notes
4 karty pomocy
instrukcja