

Link do produktu: <https://www.moriongames.pl/wsiasc-do-pociagu-dookola-swiata-p-11389.html>



WSIAŚĆ DO POCIĄGU Dookoła Świata

Cena **279,00 zł.**

Dostępność **Dostępny**

Czas wysyłki **24 godziny**

Numer katalogowy **721124**

Producent **Rebel**

Opis produktu

Wsiaść do Pociągu: Dookoła Świata przenosi znaną wszystkim grę na nowe terytoria! Tym razem będziemy podróżować dookoła świata i przez Wielkie Jeziora Ameryki Północnej, co oznacza szlaki wodne - tak więc przygotujcie się na podróż pod żaglami!

Tak jak we wszystkich innych grach tej serii, gracze zaczynają z biletami w ręce, które pokazują im dwa miasta. W trakcie gry uczestnicy zbierają kolorowe karty, które pozwolą im zająć wybrane trasy na planszy, przy wykorzystaniu własnych znaczników pociągów i statków. Działania te umożliwiają im gromadzenie punktów zwycięstwa.

W chwili gdy dowolnemu z graczy pozostało tylko 6 lub mniej niewykorzystanych znaczników, każdy z graczy dysponuje jeszcze dwiema turami, po czym gra się kończy.

W tym momencie, jeśli graczowi udało się zbudować nieprzerwaną trasę pomiędzy wskazanymi przez posiadaną kartę miastami, gracz otrzymuje dodatkowe punkty zwycięstwa za zrealizowany bilet. Jeśli nie - gracz odejmuje dokładnie taką liczbę punktów od aktualnego wyniku.

W tej wersji oprócz pociągów mamy do dyspozycji statki!

Wsiaść do Pociągu: Dookoła Świata wprowadza nowy element do znanej wszystkim mechaniki, poczynając od dwóch osobnych talii kolorowych kart - statków i pociągów. Trzy karty każdego typu są odkrywane na początku gry i, gdy gracz dobierze karty, kolejne są odsłaniane z talii, którą ten gracz wybierze.

Nowością są karty biletów, które pokazują kilka miast. Jeśli graczowi uda się zbudować sieć połączeń dokładnie odwzwierciadlającą tę na karcie, uzyskuje on więcej punktów niż przy połączeniu tych miast w dowolny inny sposób.

Dodatkowo każdy z graczy startuje z trzema portami. Wybudowanie ich daje dodatkowe punkty zwycięstwa zależne od posiadanych biletów, ale każdy port niewybudowany odbiera 4 punkty zwycięstwa.

Po drugiej stronie mapy świata znajdziemy mapę amerykańskich Wielkich Jezior.

UWAGA! Wsiaść do Pociągu: Dookoła Świata to samodzielna gra, do której nie jest wymagane posiadanie żadnej z poprzednich części serii.

Łatwe do przyswojenia zasady pozwalają zasiąść do gry nowym graczom, zaś liczne nowe rozwiązania gwarantują, że gracze znający poprzednie odsłony "Wsiaść do Pociągu" również będą zadowoleni z rozgrywki.

Podstawowe informacje:

Ilość graczy 2-5

Wiek graczy 8+

Czas gry 90-120 minut

Zawartość pudełka:

1 dwustronna plansza (Świat / Wielkie Jeziora)

165 kolorowych wagonów (po 33 niebieskie, czerwone, zielone, żółte i czarne)

250 kolorowych statków (50 w każdym kolorze)

140 kart transportu (80 kart wagonów i 60 kart statków)

120 kart biletów (65 dla mapy Świata, 55 dla Wielkich Jezior)

15 portów (3 w każdym kolorze)
5 znaczników punktacji