

Link do produktu: <https://www.moriongames.pl/wojownicy-podziemi-zamek-zajadlej-zimy-p-12609.html>



WOJOWNICY PODZIEMI - Zamek Zajadłej Zimy

Cena	139,90 zł.
Czas wysyłki	24 godziny
Numer katalogowy	400204
Producent	Lucrum Games

Opis produktu

Magia żywiołów wprost zwariowała. Chaos ogarnął i tak niezbyt spokojną krainę Śródnigdzie, a niebezpieczeństwa i gniazda potworów pojawiają się szybciej niż nowe podatki. Zagrożenie pojawiło się nawet pośród wiecznej zmarzliny na północy. Jeden z pingwinów (tak, dobrze czytacie) ogłosił się cesarzem i zebrał swych ziomków pod hasłem: "Dziś lodowiec, jutro Madagaskar (cokolwiek to znaczy), pojutrze cały świat!"

W jego orszaku oprócz bandy postrzelonych nietotów służy także zgraja dzikich lodowych istot oraz przyzwany, przerażający duch nieznanego kramarza, który przed dekadą wyrządził niemałe szkody na zdrowiu i życiu okolicznych mieszkańców. Jakby tego było mało, przedwieczna groza, której imienia nie będziemy wymawiać (nie chcemy połamać języka... znaczy pióra), zdaje się budzić na dnie lodowatego oceanu. Jeśli sądzicie, że pingwiny są urocze..., to macie rację. Ale tylko dlatego, że prawie nigdy nie wychodzą z roli. Bądźcie jednak pewni, że dla was zrobią wyjątek i ujawnią swe krwiożercze oblicze. Drżycie! Ale poza - tym powodzenia!

Wojownicy podziemi: Zamek zajadłej zimy to gra opowiadająca o przygodach desperatów górnołotnie mieniących się bohaterami... Tak, to o Was mowa! Traficie do należycie mrocznych lochów z adekwatnym poziomem łupów. Teraz pozostaje Wam tylko zrobić użytek z Waszej wrodzonej gracji i niepowtarzalnych umiejętności, aby stłuc na kwaśne jabłko hordy przerażających, potężnych i bezwzględnie zabójczych potworów, które stoją na Waszej drodze. Jeżeli przetrwacie i w epickiej finałowej walce pokonacie wielkiego złego, zwyciężacie! Zatem ruszajcie, głupcy... i porzućcie wszelką nadzieję.

Wszystkie części serii nadają się do całkowicie samodzielnej rozgrywki, ale możesz je także dowolnie łączyć, tworząc unikalne wyzwanie dla swej drużyny.

Zawartość pudełka:

- 1 tarcza
- 21 kart potworów
- 24 karty ekwipunku
- 3 karty wielkich złych
- 21 kart komnat (podziemi)
- 3 makiety (2 zmarzliny, 1 słaby punkt)
- 1 tor życia potworów
- 1 znacznik poziomu trudności
- 12 znaczników blizn/ulepszenia zdolności
- 30 złotych monet
- 1 kość śnieżna
- 3 kostki wody
- 3 kolorowe i 9 białych kości
- 6 znaczników doświadczenia
- 4 znaczniki życia bohaterów
- 2 znaczniki życia potworów
- 4 karty bohaterów
- 2 żetony umiejętności bohaterów (chwyliwa melodia, zabijaka)
- 1 znacznik szefa
- 1 kafel skrzyni

4 góry lodowe: 1 kra, 1 wodospad, 1 sadzawka, 1 lodowy mur
instrukcja

Podstawowe informacje :

Ilość graczy : 1 - 4 osoby

Wiek : od 8 lat

Czas gry : 45 minut