

Link do produktu: <https://www.moriongames.pl/wojownicy-podziemi-palac-prazacych-plomieni-p-12608.html>



WOJOWNICY PODZIEMI - Pałac Prażących Płomieni

Cena	139,90 zł.
Czas wysyłki	24 godziny
Numer katalogowy	400235
Producent	Lucrum Games

Opis produktu

Kilka lat temu jacyś głupcy narobili niezłego bigosu. Wdarli się do kopalni w Śródnigdzie i, jak gdyby nigdy nic, obudzili drzemiącego tam demona. No i teraz mamy problem. We względnie cichych podziemiach powstał swego rodzaju park rozrywki – przepastny, skąpany w ogniu, dymie i magmie pałac przepełniony czystą grozą i niezbyt czystą masą wszelakich potworów, które tylko czekają, by rozplenić się po okolicy.

Całym tym przedsięwzięciem zarządza Bullrog - wspomniany demon. Jego prawą ręką okazała się sławna niegdyś orcza zapaśniczka Zielona Fala - postać o masie mięśniowej odwrotnie proporcjonalnej do ilorazu inteligencji. Problem najlepiej jest zdławić w zarodku. Acz zarodek ten urosł już do całkiem pokaźnych rozmiarów, ale co to dla Was, potężnych bohaterów... W każdym razie świat chyba nie ma lepszego wyjścia, musicie się tym zająć. Wdziewajcie pancerze, napinajcie mięśnie... i uważajcie. Bullrog lubi przypalać świeczkę z obu stron, jeżeli wiecie, o co nam chodzi.

Wojownicy podziemi: Pałac prażących płomieni to gra opowiadająca o przygodach desperatów górnolotnie mieniących się bohaterami... Tak, to o Was mowa! Trafiacie do należycie mrocznych lochów z adekwatnym poziomem łupów. Teraz pozostaje Wam tylko zrobić użytek z Waszej wrodzonej gracji i niepowtarzalnych umiejętności, aby stłuc na kwaśne jabłko hordy przerażających, potężnych i bezwzględnie zabójczych potworów, które stoją na Waszej drodze. Jeżeli przetrwacie i w epickiej finałowej walce pokonacie wielkiego złego, zwyciężacie! Zatem ruszajcie, głupcy... i porzućcie wszelką nadzieję.

Wszystkie części serii nadają się do całkowicie samodzielnej rozgrywki, ale możesz je także dowolnie łączyć, tworząc unikalne wyzwanie dla swej drużyny.

Zawartość pudełka:

- 1 tarcza
- 21 kart potworów
- 24 karty ekwipunku
- 3 karty wielkich złych
- 21 kart komnat (podziemi)
- 4 makiety (1 kula ognia, 1 pancerz, 2 eksplozje)
- 1 tor życia potworów
- 1 znacznik poziomu trudności
- 12 znaczników blizn/ulepszenia zdolności
- 30 złotych monet
- 1 kamienna kość
- 1 żelazna kość
- 3 kolorowe i 9 białych kości
- 6 znaczników doświadczenia
- 4 znaczniki życia bohaterów
- 2 znaczniki życia potworów
- 4 karty bohaterów
- 5 żetonów umiejętności bohaterów (2 browarki, 2 alchemiki, 1 spopielenie)
- 1 znacznik szefa
- 1 kafel skrzyni
- 1 wulkan

1 ściana ognia,
1 ognisty krąg
1 magmowa podłoga
instrukcja

Podstawowe informacje :
Ilość graczy : 1 - 4 osoby
Wiek : od 8 lat
Czas gry : 45 minut