

Link do produktu: <https://www.moriongames.pl/wojownicy-podziemi-meandry-morderczych-monsunow-p-12607.html>



WOJOWNICY PODZIEMI - Meandry Morderczych Monsunów

Cena	139,90 zł.
Dostępność	Dostępny
Czas wysyłki	24 godziny
Numer katalogowy	400228
Producent	Lucrum Games

Opis produktu

Nie ma to, jak odpoczynek na łonie natury. A przynajmniej było tak, kiedy w krainie nie szalały sztormy dzikiej magii, zachęcające potwory i łotrów wszelkiej maści do wzmożonej aktywności. Przed Wami niegdyś przepiękny dworski park. Dziś podmokły labirynt cierni pełen wszelkiego plugastwa. Wieść gminna niesie, że za tym zepsuciem stoi zła królowa - amatorka przetworów jabłkowych.

W szerszeniu zła pomaga jej szalona leśna czarownica Gaja oraz równie szalony (choć w nieco inny sposób) goblin, aspirujący do miana suwerena tych irytujących stworów. Wygląda na to, że wyjątkowo czeka Was przygoda na powierzchni. Ale nie łudźcie się, że zapewni Wam to jakąś przewagę. Przeciwnie, bądźcie pewni, że powieje grozą! No ale dość tej gadki, bierzcie się do roboty. Nie zapomnijcie tylko zabrać jakiegoś środka na komary.

Wojownicy podziemi: Meandry morderczych monsunów to gra opowiadająca o przygodach desperatów górnolotnie mieniących się bohaterami... Tak, to o Was mowa! Traficie do należycie mrocznych lochów z adekwatnym poziomem łupów. Teraz pozostaje Wam tylko zrobić użytek z Waszej wrodzonej gracji i niepowtarzalnych umiejętności, aby stłuc na kwaśne jabłko hordy przerażających, potężnych i bezwzględnie zabójczych potworów, które stoją na Waszej drodze. Jeżeli przetrwacie i w epickiej finałowej walce pokonacie wielkiego złego, zwyciężacie! Zatem ruszajcie, głupcy... i porzućcie wszelką nadzieję.

Wszystkie części serii nadają się do całkowicie samodzielnej rozgrywki, ale możesz je także dowolnie łączyć, tworząc unikalne wyzwanie dla swej drużyny.

Zawartość pudełka:

- 1 tarcza
- 21 kart potworów
- 24 karty ekwipunku
- 3 karty wielkich złych
- 21 kart komnat (podziemi)
- 3 makiety (1 szlam, 1 ozdrowienie, 1 błyskawica)
- 1 tor życia potworów
- 1 znacznik poziomu trudności
- 12 znaczników blizn/ulepszenia zdolności
- 30 złotych monet
- 1 gumowa kość
- 1 przerośnięta kość
- 3 kolorowe kości
- 9 białych kości
- 6 znaczników doświadczenia
- 4 znaczniki życia bohaterów
- 2 znaczniki życia potworów
- 4 karty bohaterów
- 5 żetonów umiejętności bohaterów (3 młoty bogów, 1 list gończy, 1 polimorfia)
- 1 znacznik szefa
- 1 kafel skrzyni
- 1 wrota
- 1 kielich
- 1 skocznia

4 ciernie
instrukcja

Podstawowe informacje :
Ilość graczy : 1 - 4 osoby
Wiek : od 8 lat
Czas gry : 45 minut