

Link do produktu: <https://www.moriongames.pl/wojownicy-podziemi-katakumby-karkolomnych-koszmarow-p-12606.html>



WOJOWNICY PODZIEMI - Katakumby Karkolomnych Koszmarów

Cena	139,90 zł.
Dostępność	Dostępny
Czas wysyłki	24 godziny
Numer katalogowy	400211
Producent	Lucrum Games

Opis produktu

Magia szaleje, chaos się sieje, czyż to nie piękne czasy dla poszukiwaczy przygód? W końcu nic tak nie ożywia, jak spojrzenie śmierci w oczy... Mamy dobrą wiadomość! Właśnie nadarza Wam się wspaniała okazja, aby doświadczyć tego cudownego uczucia. I to dosłownie, bowiem potężny nekromanta Szkieleton uwił sobie gniazdko w nieodległych nawiedzonych katakumbach (z jego poprzedniego obszaru działania przepędzili go ponoć jacyś barbarzyńcy z wielkimi mieczami). Ramię w ramię z nekromantą stoi starożytny żywiołak powietrza Eol oraz nieco koścista równie prastara smoczyca.

Same katakumby, jak już nadmieniliśmy, są nawiedzone, a zatem pełne najróżniejszej maści, duchów, zjaw, widm, poltergeistów i oczywiście zombiaków. Ale cóż to dla Was? Wraz z dziwnymi eonami nawet sama śmierć może umrzeć. Ponieważ jednak w katakumbach nie ma żadnych eonów, trzeba będzie się z problemem uporać konwencjonalnie. Łapcie za broń i wodę święconą i pędźcie przetrącić parę kości!

Wojownicy podziemi: Katakumby karkolomnych koszmarów to gra opowiadająca o przygodach desperatów górnołotnie mieniących się bohaterami... Tak, to o Was mowa! Trafiacie do należycie mrocznych lochów z adekwatnym poziomem łupów. Teraz pozostaje Wam tylko zrobić użytek z Waszej wrodzonej gracji i niepowtarzalnych umiejętności, aby stłuc na kwaśne jabłko hordy przerażających, potężnych i bezwzględnie zabójczych potworów, które stoją na Waszej drodze. Jeżeli przetrwacie i w epickiej finałowej walce pokonacie wielkiego złego, zwyciężacie! Zatem ruszajcie, głupcy... i porzućcie wszelką nadzieję.

Wszystkie części serii nadają się do całkowicie samodzielnej rozgrywki, ale możesz je także dowolnie łączyć, tworząc unikalne wyzwania dla swej drużyny.

Zawartość pudełka:

1 tarcza
12 kości
1 wahadłowa kość
4 karty bohaterów
69 kart (21 potworów, 3 wielkich złych, 21 komnat, 24 ekwipunku)
30 złotych monet
6 znaczników życia
4 plastikowe gadżety (palciki, wiatrak, trzecie oko, złocisz przeznaczenia)
7 tekturowych makiet (skrytobójstwo, kompas, skarb, 4 pajęczyny)
ponad 20 kafli i żetonów różnego przeznaczenia
instrukcja

Podstawowe informacje :

Ilość graczy : 1 - 4 osoby
Wiek : od 8 lat
Czas gry : 45 minut