

Link do produktu: <https://www.moriongames.pl/wladcy-podziemi-nowa-edycja-p-9901.html>



WŁADCY PODZIEMI Nowa Edycja

Cena	149,00 zł.
Dostępność	Dostępny
Czas wysyłki	24 godziny
Numer katalogowy	927047
Producent	Rebel

Opis produktu

WŁADCY PODZIEMI

Władcy Podziemi to wznowienie kultowej już gry strategicznej pełnej humoru i nikczemnych zagrywek. Uczestnicy wcielają się w młodych zarządców, którzy starają się o oficjalną licencję udzielaną przez Ministerstwo Podziemi. W okresie próbnym będą drążyć tunele, wydobywać złoto, najmować potwory, tworzyć pułapki i zajmować się wszystkimi rzeczami, które są potrzebne w porządnym podziemiu. Nie jest to łatwe zadanie, ponieważ konkurencja nie śpi, a bohaterowie tylko czekają, żeby nam przeszkodzić.

Na czym to polega?

Gra toczy się w 2 etapach:

1. Budowania, kiedy gracze powiększają i ulepszają swoje podziemia, wynajmują chochliki, rekrutują potwory, kupują pułapki i płacą podatki. Władcy podziemi o najbardziej nieprzyjemnej reputacji przyciągają najpotężniejszych czyniących dobro, podczas gdy ci nieco słabsi udają się do mniej groźnych podziemi.

2. Walki, podczas której władcy podziemi starają się obronić swoje tereny. W każdej z 4 tur poszukiwacze przygód będą starali się podbić 1 pole podziemi stworzonych przez gracza. Możemy się bronić za pomocą pułapek i potworów pozyskanych w trakcie budowy, aby jak najszybciej wyeliminować poszukiwaczy przygód, zanim podbiją zbyt dużą część podziemi. Obie fazy składają się na 1 rok, a cała rozgrywka trwa 2 lata. Liczba ruchów jest zatem ograniczona, a my musimy podejmować przemyślane decyzje.

Dlaczego pokochasz tę grę?

Czy jesteś gotów dokonać bohaterskich czynów, dzięki którym zdobędziesz sławę, bogactwo i miłość nadobnych dziewczyn? W takim razie zagraj w coś innego! Władcy podziemi to planszówka o żmudnej pracy, którą co i rusz ktoś próbuje zniszczyć!

Gra będzie strategicznym wyzwaniem nawet dla zaawansowanych – zarządzanie podziemiami to ciężki kawałek chleba!

Gracze muszą na bieżąco dostosowywać swoje plany do zmiennej sytuacji na planszy.

Pełna humoru instrukcja bezboleśnie przeprowadzi Was przez proces nauki zasad. Do Waszej dyspozycji są też scenariusze treningowe.

Podstawowe informacje:

Ilość graczy 2-4

Wiek graczy 12+

Czas gry ok. 90 minut

Zawartość pudełka:

główna plansza

plansza postępu (ze stroną budowy i stroną walki)

plansza odległych krain

4 dwustronne plansze podziemi (w 4 kolorach)

32 karty rozkazów (8 w każdym kolorze)

8 kart pomocy (2 w każdym kolorze)

18 kart walki

27 kart pułapek

9 kart wydarzeń specjalnych

24 płytki potworów (lub duchów)

16 płytek pomieszczeń

32 płytki poszukiwaczy przygód
2 płytki paladynów
3 płytki wydarzeń
42 płytki tuneli
3 żetony trolli
20 płytek przedmiotów
12 figurek sług (3 w każdym kolorze)
4 znaczniki Zła (1 w każdym kolorze)
znacznik gracza rozpoczynającego
znacznik postępu
około 40 figurek chochlików
około 30 znaczników żywności
około 30 znaczników złota
około 40 znaczników obrażeń
instrukcja