Dane aktualne na dzień: 10-11-2026 20:21

Link do produktu: https://www.moriongames.pl/wojownicy-podziemi-druga-edycja-p-8747.html



WOJOWNICY PODZIEMI Druga Edycja

Cena	**139,00 zł.**
Czas wysyłki	**24 godziny**
Numer katalogowy	**400198**
Producent	**Lucrum Games**

Opis produktu

Wojownicy Podziemi to prawdopodobnie najzabawniejsza gra, w jaką zagrasz. Łączy przygodę, zręczność i poczucie humoru. Zbierz parszywą kompanię. Razem przemierzycie lochy i stawicie czoła hordom pokracznych monstrów. W ogniu walki i w desperacji będziecie musieli umiejętnie wykorzystać swoje talenty i odwagę, by w jednym kawałku stanąć przed Władcą Podziemi. I tu będzie po was!

Wojownicy podziemi to zręcznościowa gra przygodowa z mocnym przymrużeniem oka. Jako drużyna samozwańczych bohaterów ruszacie w mroczne i zarazem pełne humoru podziemia, by stawić czoła napotkanym tam przeciwnościom i w miarę możliwości opuścić je w jednym kawałku. Za każdym rogiem spotkają Was niespodzianki, ale w bardzo ogólnym ujęciu wyprawa będzie niezmiernie prosta (w tym wypadku „prosta” nie jest synonimem „łatwa”):

Wchodzicie do podziemi, odkrywacie kolejne tajemnicze komnaty, w których niechybnie napotkacie kolejne, coraz silniejsze potwory. Na końcu drogi czeka was wielki zły władca lokalnego lochu, którego pokonanie pozwoli Wam wypełznąć na powierzchnię w triumfie. Najważniejszym elementem podróży będzie walka toczona za pomocą kości, którymi będziecie rzucać... w najprzeróżniejszy i często bardzo dziwaczny sposób.

Druga edycja Wojowników podziemi zawiera nowe ilustracje i usprawniono w niej zasady. Oprócz wersji podstawowej masz do dyspozycji serię dodatków. Wszystkie części serii nadają się do całkowicie samodzielnej rozgrywki, ale możesz je także dowolne łączyć, tworząc unikalne wyzwanie dla swej drużyny.

Podstawowe informacje:
Ilość graczy 1-6
Wiek 8+
Czas gry 45-60 minut

Zawartość pudełka:
1 tarcza
12 kości
6 znaczników życia bohaterów
2 znaczniki życia potworów
1 tor życia potworów
1 znacznik poziomu trudności
48 kart potworów
48 kart ekwipunku
21 kart komnat (podziemi)
6 kart wielkich złych
1 kafel skrzyni
1 znacznik szefa
instrukcja