

Link do produktu: <https://www.moriongames.pl/wojna-narodow-p-8923.html>

WOJNA NARODÓW

Cena	129,00 zł.
------	-------------------

Czas wysyłki	24 godziny
--------------	-------------------

Numer katalogowy	927320
------------------	---------------

Producent	Rebel
-----------	--------------

Opis produktu

Od początków pierwszych cywilizacji, przez historię postępu, ludzkość gromadziła się w większych lub mniejszych grupach, aby wspólnie żyć, walczyć i budować. Te największe z nich, walcząc z siłami natury i innymi nacjami potrafiły zapewnić sobie przetrwanie.

W grze Wojna Narodów każdy z graczy będzie prowadził własną cywilizację przez okres od starożytności, do epoki industrializacji. Wraz ze wzrostem jej populacji, musi zadbać o jej wewnętrzną stabilizację i wystarczającą ilość pożywienia dla jej obywateli. Musi zbudować efektywną gospodarkę. Ale przede wszystkim chce zadziwić świat swoimi osiągnięciami i zbudować dziedzictwo, które nada jego cywilizacji miano najwspanialszego narodu w dziejach!

Wojna Narodów to gra planszowa dla od 1 do 5 graczy o czasie rozgrywki wynoszącym 40 minut na gracza.

Gracze stają na czele różnych cywilizacji i prowadzą je od czasów antycznych aż do wybuchu I Wojny Światowej. Cywilizacje bezustannie ze sobą rywalizują, dbając równocześnie o zrównoważony rozwój, ochronę przed zewnętrznymi i wewnętrznymi zagrożeniami oraz zaspokajanie najważniejszych potrzeb swoich obywateli.

Akcja gry obejmuje cztery epoki: Starożytność, Średniowiecze, Renesans i Rewolucję przemysłową.

Każda epoka to 2 rundy przeznaczone na rozwój, współzawodnictwo i produkcję.

Każda runda przynosi ze sobą nowe ryzyko, ale i nowe możliwości.

Gracze, bacząc na siebie nawzajem, tego pierwszego muszą się wystrzegać, a drugie wykorzystywać. Potęga militarna kosztuje, ale pozwala uniknąć wyniszczających wojen, podbijać bogate kolonie oraz uzyskiwać wpływy, dzięki którym cywilizacja będzie mogła w przyszłych rundach przeprowadzać swoje działania wcześniej od konkurentów.

Podczas gry nacje będą zdobywać i tracić punkty zwycięstwa. Szczególnie ważne jest gromadzenie Ksiąg (symbolizujących narodowe dziedzictwo), gdyż na koniec każdej epoki gracze zdobywają punkty za każdą nację o skromniejszym dziedzictwie od naszej. Na koniec gry każdy gracz sumuje zdobyte przez siebie punkty pochodzące z różnych źródeł i ten, który zdobędzie ich najwięcej wygra grę jako przywódca najwspanialszej cywilizacji w historii!

Ale uwaga, Wojna Narodów to wymagająca gra, szczególnie dla początkujących graczy.

Czasem możecie mieć poczucie, iż gracie nie tylko przeciwko innym graczom, ale także przeciwko samej grze. Także bardziej zaawansowanym graczom zalecamy na początek rozgrywkę na łatwiejszym poziomie, a także nie używanie kart drugiego ani trzeciego poziomu zaawansowania, przynajmniej podczas kilku pierwszych partii.

Podstawowe informacje

Liczba graczy: 1 - 5 osób

Wiek: od 14 lat

Czas gry: ok. 120 minut

Wydawca: REBEL.pl

Projektant: Einar Rosén, Robert Rosén, Nina Håkansson, Rustan Håkansson

Ilustrator: Ossi Hiekkala Jere Kasanen Paul Laane Frida Löfgberg

Wydanie: polskie

Zawartość pudełka:

plansza z punktacją

plansza rozwoju

5 dwustronnych planszy graczy

5 kart rozkazów

296 kart rozwoju

48 kart wydarzeń

240 żetonów

107 drewnianych znaczników

notes do punktacji

kostka

instrukcja