Dane aktualne na dzień: 16-11-2026 01:56

Link do produktu: https://www.moriongames.pl/wladca-pierscieni-los-druzyny-pierscienia-p-14016.html



WŁADCA PIERŚCIENI Los Drużyny Pierścienia

Cena	**350,00 zł.**
Czas wysyłki	**24 godziny**
Numer katalogowy	**132972**
Producent	**Rebel**

Opis produktu

Władca Pierścieni: Los Drużyny Pierścienia to oparta na współpracy gra planszowa, w której wcielamy się w członków najsłynniejszej ekspedycji ze świata stworzonego przez J.R.R. Tolkiena. Każdy z uczestników kontroluje 2 bohaterów, którzy, korzystając ze swoich unikalnych zdolności, muszą ochronić Froda, uniknąć przenikliwego Oka Saurona, umknąć groźnym Nazgûlom i pokonać wrogie oddziały, najeżdżające kluczowe miejsca Śródziemia.

Władca Pierścieni: Los Drużyny Pierścienia to gra kooperacyjna, co oznacza, że wszyscy jesteśmy w tej samej drużynie i razem wygramy albo przegramy. Możemy się naradzać, omawiać strategię i dawać sobie wzajemnie rady. Wszyscy mogą dzielić się opiniami i pomysłami, ale podczas swojej tury ostatecznie każdy decyduje za siebie.
Celem gry jest wypełnienie wszystkich zadań dobranych na początku partii. Ostatnim wyzwaniem jest zawsze zniszczenie Jedynego Pierścienia, ale oprócz tego losujemy 3 inne, które będziemy musieli zrealizować najpierw.
Podczas zabawy uczestnicy rozgrywają kolejno swoje tury, a każda z nich składa się z 3 faz: wykonania akcji, dobrania 2 kart gry oraz dobrania kart cienia.
Każdy z graczy kontroluje 2 bohaterów. W ramach pojedynczej tury możemy wykonać do 4 akcji jednym z nich i tylko 1 drugim.
Wśród dostępnych akcji mamy do wyboru przemieszczanie się po mapie Śródziemia, wymianę kart z innymi graczami, pozyskiwanie żetonów z symbolami poszczególnych krain, wezwanie sojuszników, walkę z siłami cienia oraz zdobycie twierdzy.
Po każdej turze gracza siły cienia przegrupowują się, a ich przemieszczanie może doprowadzić do bitew w różnych częściach Śródziemia.
Istotnym zasobem, którego musimy strzec podczas rozgrywki, jest nadzieja, odzwierciedlająca morale Froda. Niektóre efekty powodują przypływ nadziei albo jej utratę, co zaznaczamy na specjalnym torze. Jeśli znacznik kiedykolwiek dotrze na najniższe pole, będzie to oznaczać, że Frodo stracił całą nadzieję, a my przegraliśmy.

Władca Pierścieni: Los Drużyny Pierścienia wykorzystuje sprawdzone mechanizmy znane z serii Pandemic, oferując jednocześnie zupełnie nową jakość rozgrywki. Zasady zostały dopasowane do realiów świata Śródziemia, dzięki czemu gra będzie ciekawym wyzwaniem nawet dla fanów innych tytułów opartych na tym systemie.
W pudełku znajdziemy aż 13 bohaterów, 24 karty zadań i 14 kart zdarzeń, więc każda partia szykuje dla nas zupełnie nowe wyzwania. Ponadto na wypróbowanie czeka specjalny wariant solo zaprojektowany przez Matta Leacocka.
Gdy już poznamy zasady rządzące grą, zwycięstwo będzie przychodziło nam coraz łatwiej. Na szczęście możemy modyfikować poziom trudności, dodając kolejne karty zadań i karty mrocznego nieba. Instrukcja opisuje też scenariusze – proponowane zestawy konkretnych kart zadań, które możemy wypróbować na poszczególnych poziomach trudności.

Podstawowe informacje:

Ilość graczy 1-5
Wiek graczy 14+
Czas gry 60-150 minut

Zawartość pudełka:
plansza
48 kart krain
14 kart zdarzeń
12 kart mrocznego nieba
24 karty zadań
10 kart pomocy
13 kart bohaterów
50 kart cienia
9 figurek Nazgûli
13 pionków bohaterów
3 kości bitwy
7 kości poszukiwania
48 oddziałów cienia
35 oddziałów sojuszniczych
6 żetonów bezpiecznej przystani
6 żetonów twierdzy cienia
znacznik Oka Saurona
znacznik poziomu zagrożenia
znacznik aktywnego bohatera (do rozgrywki 1-osobowej)
znacznik nadziei
36 żetonów symboli
wieża Barad-dûr