Dane aktualne na dzień: 11-11-2026 02:19

Link do produktu: https://www.moriongames.pl/wladca-pierscieni-dwie-wieze-wciagajaca-gra-karciana-p-14060.html



WŁADCA PIERŚCIENI -Dwie Wieże Wciągająca Gra Karciana

Cena	**87,90 zł.**
Dostępność	**Dostępny**
Czas wysyłki	**24 godziny**
Numer katalogowy	**136093**
Producent	**Rebel**

Opis produktu

Władca Pierścieni: Dwie Wieże - Wciągająca gra karciana to kontynuacja popularnej gry opartej na zbieraniu lew, w której wspólnie wyznaczamy tory opowieści podczas wypełniania specjalnych misji. W 18 rozdziałach przedstawia ona drugą część klasycznej powieści autorstwa J.R.R. Tolkiena i pozwala na odkrywanie nowych strategii dzięki potężnym kartom Białej i Czarnej Wieży.

Gracze mają na ręce karty, które reprezentują świat Śródziemia i wpływ, jaki wywiera na niego Jedyny Pierścień. Umiejętnie je rozgrywając, współpracują, aby osiągnąć cele wszystkich postaci i wygrać.
Każde rozdanie talii nazywane jest rundą. Składa się na nią seria rozegranych lew. Lewa składa się z zagranych przez poszczególnych graczy pojedynczych kart.
Gracz rozpoczynający lewę zagrywa dowolną kartę z ręki na środek stołu. Kolor tej pierwszej karty jest kolorem wyjściowym lewy (pagórki, góry, lasy albo cienie).
Następnie pozostali gracze, w kolejności zgodnej z kierunkiem ruchu wskazówek zegara wykładają na stół karty zgodne z kolorem wyjściowym, o ile to możliwe. Jeśli gracz nie może zagrać karty do koloru, może zagrać dowolną kartę z ręki.
Gdy wszyscy wybiorą po 1 karcie, należy sprawdzić, kto zagrał kartę koloru wyjściowego o najwyższej wartości. Ten gracz bierze wszystkie karty z lewy i układa je zakryte na stosie przed sobą, a następnie rozpoczyna kolejną lewę.
Runda dobiega końca, gdy wszyscy zużyją wszystkie karty z ręki. Jeśli wszyscy gracze osiągną cele swoich postaci w tej rundzie, wygrywają, kończą rozdział i mogą przejść do kolejnego. Jeśli choć jedna osoba nie osiągnie celu, wszyscy przegrywają i mogą rozegrać rundę jeszcze raz.
Dlaczego pokochasz tę grę?
To nie lada gratka dla wszystkich fanów świata stworzonego przez J.R.R. Tolkiena! Uczestnicy będą mieli okazję odwiedzić charakterystyczne miejsca, spotkać ulubione postacie i wrócić do wydarzeń z „Dwóch Wież”.
Mechanika zbierania lew wykorzystywana jest w wielu klasycznych grach karcianych (takich jak kierki, piki, juker, brydż, Doppelkopf czy tarot). Dzięki temu będzie łatwa do przyswojenia dla nowych osób, które chcielibyśmy wprowadzić do zabawy. Prosty mechanizm w połączeniu z angażującą fabułą i znanym światem tworzy wciągającą karciankę, która pochłonie uczestników i pozwoli na rozegranie wielu ciekawych partii.
Choć gra stanowi fabularną kontynuację Władcy Pierścieni: Drużyny Pierścienia. Wciągającej gry karcianej, jest samodzielnym tytułem, w który możemy grać bez poprzedniej części.

Podstawowe informacje:
Ilość graczy 1-4
Wiek graczy 10+
Czas gry ok. 20 minut

Zawartość pudełka:

144 karty
11 żetonów
instrukcja

Pasujące koszulki:
classic card game (63x88mm) - 144 szt.