

Link do produktu: <https://www.moriongames.pl/wielka-ksiega-szalenstwa-p-1313.html>



WIELKA KSIĘGA SZALEŃSTWA

Cena	99,90 zł.
Czas wysyłki	24 godziny
Numer katalogowy	069149
Producent	Portal Games

Opis produktu

Wielka Księga Szaleństwa to gra kooperacyjna oparta o mechanizm budowania talii. To emocjonująca przygoda zarówno dla początkujących jak i bardziej zaawansowanych graczy. Podczas rozgrywki gracze wcielają się w uczniów czarodziejskiej szkoły magii, którzy otworzyli zakazaną księgę szaleństwa uwalniając magiczne stwory starające się ich opętać.

Wspólnymi siłami gracze starają się zamknąć tytułową księgę.

Gra przebiega w ciągu 5 rund. W finałowej rundzie gracze starają się przełamać ostatnie klątwy rzucone przez stwory z księgi i zamknąć ją na zawsze...

Runda składa się z ruchu gracza, w której wykonuje on poszczególne fazy:

Faza Koncentracji - gdzie czarodziej odświeża wszystkie swoje czary

Faza Potworów - czas, w której potwory uciekają z księgi

Faza Akcji - czarodziej rzucają zaklęcia, zdobywają nowe elementy żywiołów, starają się przełamać klątwy potworów, zdobywają nowe zaklęcia, czy też leczą się z szaleństwa!

Faza Uzdrawiania - faza, w której gracze regenerują swoje zapasy mocy magicznej potrzebne do rzucania zaklęć i przełamywania klątw.

Faza Akcji to całe serce gry Wielka Księga Szaleństwa, w której to gracze będą wykorzystywać swoje zdolności magiczne i zasoby żywiołów do władania potężnymi zaklęciami.

Tylko dzięki ogromnej wiedzy, którą zdobędą podczas gry, będą w stanie w pełni wykorzystać swój czarodziejski potencjał. Tylko dzięki współpracy będą w stanie stawić czoła przeciwnictwu losu i ująć z zyciem!

Podstawowe informacje

Liczba graczy: 2 - 5 osób

Wiek: od 12 lat

Czas gry: ok. 90 minut

Wydawca: Portal Games

Projektant: Maxime Rambourg

Wydanie: polskie

Instrukcja: polska

Zawartość pudełka:

48 kart klątw (koszulki standard 66 x 91 mm)

35 kart szaleństwa (Koszulki mini european 44 x 68 mm)

136 kart żywiołów (Koszulki mini european 44 x 68 mm)

56 kart zaklęć (Koszulki 80 x 80 mm)

8 arkuszy adeptów magii

17 kart grymuaru

znacznik przywołania

znacznik rundy

żeton aktywnego gracza

16 żetonów żywiołów

plansza

instrukcja