Dane aktualne na dzień: 20-11-2026 06:58

Link do produktu: https://www.moriongames.pl/wielka-ksiega-szalenstwa-p-1313.html




# WIELKA KSIĘGA SZALEŃSTWA

| | |
|---|---|
| Cena | **99,90 zł.** |
| Czas wysyłki | **24 godziny** |
| Numer katalogowy | **069149** |
| Producent | **Portal Games** |

## Opis produktu

Wielka Księga Szaleństwa to gra kooperacyjna oparta o mechanizm budowania talii. To emocjonująca przygoda zarówno dla początkujących jak i bardziej zaawansowanych graczy. Podczas rozgrywki gracze wcielają się w uczniów czarodziejskiej szkoły magii, którzy otworzyli zakazaną księgę szaleństwa uwalniając magiczne stwory starające się ich opętać.

Wspólnymi siłami gracze starają się zamknąć tytułową księgę.

Gra przebiega w ciągu 5 rund. W finałowej rundzie gracze starają się przełamać ostatnie klątwy rzucone przez stwory z księgi i zamknąć ją na zawsze...

Runda składa się z ruchu gracza, w której wykonuje on poszczególne fazy:

Faza Koncentracji – gdzie czarodziej odświeża wszystkie swoje czary
Faza Potworów – czas, w której potwory uciekają z księgi
Faza Akcji – czarodzieje rzucają zaklęcia, zdobywają nowe elementy żywiołów, starają się przełamać klątwy potworów, zdobywają nowe zaklęcia, czy też leczą się z szaleństwa!
Faza Uzdrawiania – faza, w której gracze regenerują swoje zapasy mocy magicznej potrzebne do rzucania zaklęć i przełamywania klątw.

Faza Akcji to całe serce gry Wielka Księga Szaleństwa, w której to gracze będą wykorzystywać swoje zdolności magiczne i zasoby żywiołów do władania potężnymi zaklęciami.

Tylko dzięki ogromnej wiedzy, którą zdobędą podczas gry, będą w stanie w pełni wykorzystać swój czarodziejski potencjał. Tylko dzięki współpracy będą w stanie stawić czoła przeciwieństwu losu i ujść z życiem!

**Podstawowe informacje**
Liczba graczy: 2 - 5 osób
Wiek: od 12 lat
Czas gry: ok. 90 minut
Wydawca: Portal Games
Projektant: Maxime Rambourg
Wydanie: polskie
Instrukcja: polska

**Zawartość pudełka:**
48 kart klątw ( koszulki standard 66 x 91 mm)
35 kart szaleństwa ( Koszulki mini european 44 x 68 mm )
136 kart żywiołów ( Koszulki mini european 44 x 68 mm )
56 kart zaklęć ( Koszulki 80 x 80 mm )
8 arkuszy adeptów magii
17 kart grymuaru
znacznik przywołania
znacznik rundy
żeton aktywnego gracza
16 żetonów żywiołów
plansza
instrukcja