Dane aktualne na dzień: 16-11-2026 01:35

Link do produktu: https://www.moriongames.pl/wiedzmin-stary-swiat-p-670.html



WIEDŹMIN - Stary Świat

Cena	**320,00 zł.**
Dostępność	**Dostępny**
Czas wysyłki	**24 godziny**
Numer katalogowy	**198476**
Producent	**Rebel**

Opis produktu

Opowiedz swoją wiedźmińską historię!
Wciel się w rolę profesjonalnego zabójcy potworów i zanurz w legendarnym świecie znanym z wiedźmińskiego uniwersum!

Wiedźmin: Stary Świat to przygodowa gra planszowa, która zabiera graczy w podróż po fantastycznym świecie pełnym niebezpieczeństw, tajemnej magii, mrocznych sekretów i niezwykłych miejsc, które tylko czekają na odkrycie. Akcja gry toczy się w uwielbianym przez fanów uniwersum Wiedźmina, wiele lat przed wydarzeniami z sagi o Geralcie z Rivii, w czasach, gdy plaga potworów trawiła Kontynent. Przeciwdziałać jej byli zdolni tylko wiedźmini — profesjonalni zabójcy szkoleni do walki z istotami wrogimi ludziom.

Na czym to polega?
W grze Wiedźmin: Stary Świat każdy z graczy wybiera jedną z pięciu wiedźmińskich szkół i wciela się w rolę profesjonalnego zabójcy potworów. W trakcie podróży po rozległych krainach Kontynentu będzie odkrywał ich tajemnice, ćwiczył się w walce i zdobywał doświadczenie. W zależności od długości rozgrywki, określonej na początku gry, gracze rywalizują o zebranie od 4 do 6 Trofeów. Pierwsza osoba, którą zbierze ich wymaganą liczbę wygrywa, przynosząc w ten sposób najwyższy honor i sławę swojej szkole.

Trofea można zdobyć na wiele sposób. Podstawową metodą jest, jak na wiedźminów przystało, zabijanie potworów. Gracze mogą je również zdobyć, walcząc o honor swojej szkoły z innymi wiedźminami w tawernach, zwiększając do maksimum poziom swoich Atrybutów, jak również wykonując konkretne Zadania podczas podróży po Kontynencie.

W trakcie rozgrywki, gracze tworzą unikalną talię kart, wybierając z puli dostępnych umiejętności: ataków, uników i wiedźmińskich znaków. Gracze korzystają z talii w walce, gdzie łączą karty w potężne kombinacje ataków i używają specjalnych zdolności wiedźmińskiej szkoły, do której należą. Zadania, potyczki, a nawet kościany poker pozwolą im zaś zdobywać nowe przedmioty i pieniądze oraz rozwijać swoje umiejętności.

Zawartość pudełka
plansza
90 kart akcji
72 karty eksploracji
56 kart wydarzeń
28 kart eliksirów
8 kart trofeów
11 kart pomocy
10 kości do pokera
35 znaczników złota
1 żeton zamkniętej tawerny
18 znaczników terenu
28 kart potworów
28 znaczników potworów
20 kart walki potworów
5 zestawów komponentów gracza zawierających:
-> planszetkę gracza

-> znacznik punktów
-> 10 kart akcji początkowych
-> figurkę wiedźmina
-> 5 drewnianych znaczników
-> drewniany znacznik tarczy
-> 4 karty wiedźmińskich trofeów

Podstawowe informacje:
Ilość graczy 2 - 5
Wiek graczy 14+
Czas gry 90 - 150 minut