Dane aktualne na dzień: 29-03-2024 10:49

Link do produktu: https://www.moriongames.pl/wiedzmia-skala-p-11874.html



WIEDŹMIA SKAŁA

Cena	**119,90 zł.**
Czas wysyłki	**24 godziny**
Numer katalogowy	**615830**
Producent	**Rebel**

Opis produktu

Wiedźmia Skała to gra planszowa, w której wcielacie się w uczonych mistrzów gildii zebranych wokół pradawnego świętego kamienia. Każda osoba zajmuje 1 z 4 wież i stamtąd rozpoczyna grę. Szykujcie w swoich kociołkach zaklęcia i stwórzcie wokół Wiedźmiej Skały sieć magicznej energii. Rozsyłajcie swoje wiedźmy, wyławiajcie z kociołków magiczne kryształy i zróbcie dobry użytek z pentagramu i czarodziejskich różdżek. Nie zapominajcie jednak o przepowiedniach, jeśli chcecie zapewnić sobie zwycięstwo! Nie wszystkie możliwości są zawsze dostępne, więc trzeba mądrze wykorzystywać okazje, które się nadarzają. Po 11 rundach kto z Was zgromadzi najwięcej punktów zwycięstwa, wygra rozgrywkę i zostanie Wybrańcem Wiedźmiej Skały.

Wciel się w potężną wiedźmę lub znakomitego czarodzieja i zawalcz o tytuł Wybrańca Wiedźmiej Skały!

Na czym to polega?
Podczas rozgrywek w Wiedźmią Skałę każdy z graczy wykorzystuje własny zestaw płytek akcji, które będzie umieszczał w kociołku według własnego uznania. W swojej turze wybieramy 1 z dostępnych płytek i umieszczamy ją w taki sposób, by zakryć 2 puste pola swojego kociołka, a następnie wykonujemy akcje związane z zagranymi symbolami.

Akcja energii - daje natychmiastowe punkty zwycięstwa poprzez łączenie obszarów na kryształowej kuli za pomocą ładunków energii.
Akcja kryształu - służy do przesuwania kryształów znajdujących się w naszych kociołkach, co pozwala odblokować dodatkowe pola i wykonywać dodatkowe akcje.
Akcja wiedźmy - pozwala na wystawianie i wysyłanie naszych wiedźm na obszary kryształowej kuli, dzięki czemu otrzymujemy punkty i spełniamy przepowiednie.
Akcja różdżki - pozwala przesunąć pionek na torze różdżki, na którym czekają na nas dodatkowe punkty zwycięstwa i rozmaite bonusy.
Akcja pentagramu - umożliwia poruszanie się pionkami po pentagramie, który pozwala uzyskać wartościowe żetony i dodatkowe płytki, które mogą pomóc w realizowaniu przyjętej strategii.
Akcja zwoju - umożliwia zdobywanie cennych kart: zaklęć, które wzmacniają efekty naszych akcji oraz przepowiedni, czyli wysoko punktowanych celów sprawdzanych pod koniec gry.
Kluczowym elementem strategii w Wiedźmiej Skale jest zagrywanie płytek akcji w taki sposób, by grupować identyczne symbole, a tym samym zwiększać liczbę akcji danego rodzaju, które możemy jednorazowo wykonać.

Dlaczego pokochasz tę grę?
Wiedźmia skała opiera się na prostym mechanizmie wyboru i zagrywania kafelków na planszę, oferując jednocześnie graczom różne strategie, za którymi mogą podążać. To od uczestników zależy, w którym kierunku pójdą i jakie akcje będą chcieli wzmocnić w danej rozgrywce.
To gra wielu kluczowych decyzji. Od tego, jaki kafelek wybrać, poprzez to, jakie symbole będziemy chcieli ze sobą grupować, aż do kolejności wykonywanych akcji - wszystko zależy od gracza i taktyki, jaką obierze, a każdy ruch będzie miał znaczenie.
Niezależnie od tego, czy dostępne kafelki doskonale łączą się z naszą strategią, czy też niekoniecznie, zagrane zawsze dadzą nam natychmiastowy efekt i popchną nas do przodu, dzięki czemu nie mamy poczucia marnowania tur.
Dzięki temu, że jednorazowo korzystamy tylko z części naszych płytek akcji, w każdej partii spotykamy się z zupełnie innymi możliwościami i inną sytuacją na planszy, musimy też na nowo rozplanować swoją strategię.

Podstawowe informacje:
Ilość graczy 2 - 4
Wiek graczy 12+
Czas gry 60-90 min

Zawartość pudełka:
plansza
4 kociołki
60 płytek akcji
15 specjalnych płytek akcji
10 żetonów sów
48 wiedźm
80 ładunków energii
28 kryształów
40 zwojów
21 magicznych żetonów
12 pionków
4 zasłonki

4 znaczniki pozycji
3 arkusze pomocy
4 znaczniki zwierząt
instrukcja