Dane aktualne na dzień: 10-11-2026 21:18

Link do produktu: https://www.moriongames.pl/warhammer-rpg-40-wewnetrzny-wrog-1-wrog-w-cieniach-niezbednik-p-2999.html



WARHAMMER RPG 4.0 Wewnętrzny Wróg - 1 Wróg w Cieniach Niezbędnik

Cena	**149,90 zł.**
Dostępność	**Dostępny**
Czas wysyłki	**24 godziny**
Numer katalogowy	**320312**
Producent	**Copernicus**

Opis produktu

Wewnętrzny Wróg - Część 1: Wróg w Cieniach - Niezbędnik
I w wyznaczonym czasie powstaniemy z naszych miejsc ukrycia. Chaos ogarnie ziemię, a my, wybrani słudzy, zostaniemy wyniesieni w Jego oczach. Niech będzie pozdrowiony Tzeentch, Ten Który Zmienia Drogi. Njawrr'thakh 'Lzimbarr Tzeentch!

Witamy w poprawionej i zaktualizowanej wersji jednej z najbardziej cenionych kampanii RPG, jakie kiedykolwiek napisano! Wróg w Cieniach przedstawia pierwszą część epickiej kampanii Wewnętrzny Wróg, sekwencji przygód Warhammer Fantasy Roleplay, która zainspirowała całe pokolenie graczy. Zbierz więc swoich bohaterów, prowadząc ich od skromnych poszukiwaczy przygód bez grosza, aż na dwory majętnych i wpływowych osób, gdzie każda decyzja może zmienić los Imperium.

Niezbędnik Wroga w Cieniach
Niezbędnik Wroga w Cieniach to niezastąpiony przewodnik do pierwszej części epickiej kampanii Wewnętrzny Wróg, przełomowej przygody Warhammera Fantasy która zainspirowała pokolenia graczy. Wypełniona dodatkowymi zasadami, opcjonalnymi Bohaterami Niezależnymi, kuszącymi pomysłami na przygody i dobrymi poradami zarówno dla nowych jak i doświadczonych MG – jest to idealny dodatek, który wzbogaci wasze doświadczenia podczas Wroga w Cieniach czy każdej innej przygody WFRP. Zawiera on również nowe zasady, Profesję Wywyższonego Kultu Tzeentcha, trzy klasyczne spotkania, oraz Sprawę Zaginionego Klejnotu, dramatyczną opowieść pełną heroizmu i intryg. Niezbędnik Wroga w Cieniach to idealny dodatek dla każdej grupy grającej w Wewnętrznego Wroga czy dowolną inną kampanię w Imperium.

Niezbędnik Wroga w Cieniach zawiera:

Gościnne komentarze: Phil Gallagher i Graeme Davis, dwaj autorzy oryginalnej kampanii Wewnętrzny Wróg, dzielą się swoimi wspomnieniami na temat narodzin jednej z największych kampanii, jakie kiedykolwiek napisano.

Imperium: Dogłębna analiza Imperium, głównego miejsca akcji kampanii Wewnętrzny Wróg

Gotowe postacie: Wybór sześciu wstępnie wygenerowanych postaci, z różnymi opcjonalnymi sekretami i relacjami, umożliwiającymi dostosowanie ich do własnych upodobań.

Podróż po traktach: Zestaw zasad podróżowania po drogach Imperium i strażników dróg, którzy je patrolują.

Obsada wspierająca: Ogromna obsada przypadkowych bohaterów niezależnych, których można dodać do każdej przygody WFRP, wraz ze poradami i wskazówkami, jak ich używać.

Dodatkowa zawartość: Zbiór krótkich przygód i potyczek, które można dodać do dowolnej sesji WFRP, w tym poprawione i zaktualizowane wersje takich klasyków, jak Na Drodze, Sprawa Zaginionego Klejnotu i Piekielny Karnawał.

Niezbędnik Wroga w Cieniach jest obligatoryjnym dodatkiem do pierwszej części kampanii Wewnętrzny Wróg oraz do przygód w całym Reiklandzie, co czyni go istotnym dodatkiem do każdej kolekcji WFRP.

Ilość stron : 120
Twarda okładka, kolor