Dane aktualne na dzień: 11-11-2026 02:56

Link do produktu: https://www.moriongames.pl/warhammer-rpg-40-archiwa-imperium-t1-p-447.html



WARHAMMER RPG 4.0 Archiwa Imperium T1

Cena	**149,90 zł.**
Dostępność	**Dostępny**
Czas wysyłki	**24 godziny**
Numer katalogowy	**320411**
Producent	**Copernicus**

Opis produktu

WARHAMMER RPG 4.0 Archiwa Imperium T1

Pierwszy tom zawiera informacje o elfach, krasnoludach i niziołkach, których obecność ubogaca (lub doprowadza do szewskiej pasji) świat Warhammer Fantasy Roleplay. Ponadto suplement zawiera informacje o nowych lokalizacjach, profesjach i postaciach niezależnych. Archiwa Imperium – Tom I to zbiór wiedzy, który znajdzie zastosowanie w niemal każdej przygodzie Warhammer Fantasy Roleplay.
Archiwa Imperium – Tom I to między innymi:

Karak Azgaraz: Ta krasnoludzka twierdza znajduje się na samym skraju Imperium w górach rozciągających się za Ubersreik. Choć Karak Azgaraz najlepsze dni ma już za sobą, wciąż jest idealnym miejscem do eksploracji.
Krasnoludy Imperialne: Za swój prawdziwy dom uważają Karak, a mimo to wielu z nich całe życie spędziło w Imperium i nigdy nie postawiło stopy na ziemiach przodków.
Klany Niziołków: Poznaj klany i rodziny niziołków żyjących w Imperium: Skelsfider, Thorncobble, Rumster, Lowhaven i wiele innych. Każda z nich odznacza się własnymi zwyczajami i tradycjami.
Przewodnik po Wielkim Hrabstwie Krainy Zgromadzenia: Odwiedź Krainę Zgromadzenia, poznaj jej mieszkańców i wybierz się na wycieczkę po tej urodzajnej prowincji, jej farmach, wioskach, rzekach i lasach.
Laurelorn: Zanurz się w politykę, tradycję i zagrożenia będące nieodłączną częścią tej starożytnej kolonii elfów. Las Laurelorn położony jest pomiędzy Nordlandem a Jałową Krainą i jako jedna z nielicznych enklaw elfów przetrwał do czasów współczesnych.
W przypadku zwrotu fizycznego podręcznika, po przesłaniu pliku PDF, zwrot zapłaty zostanie pomniejszony o kwotę 80 zł.

DANE TECHNICZNE:

Stron: 95
Oprawa: Twarda
Format: 22,2 x 27,7 cm