

Link do produktu: <https://www.moriongames.pl/warhammer-rpg-40-archiwa-imperium-t1-p-447.html>



WARHAMMER RPG 4.0 Archiwa Imperium T1

Cena	139,90 zł.
Czas wysyłki	24 godziny
Numer katalogowy	320411
Producent	Copernicus

Opis produktu

WARHAMMER RPG 4.0 Archiwa Imperium T1

Pierwszy tom zawiera informacje o elfach, krasnoludach i niziołkach, których obecność ubogaca (lub doprowadza do szewskiej pasji) świat Warhammer Fantasy Roleplay. Ponadto suplement zawiera informacje o nowych lokalizacjach, profesjach i postaciach niezależnych. Archiwa Imperium – Tom I to zbiór wiedzy, który znajdzie zastosowanie w niemal każdej przygodzie Warhammer Fantasy Roleplay.

Archiwa Imperium – Tom I to między innymi:

Karak Azgaraz: Ta krasnoludzka twierdza znajduje się na samym skraju Imperium w górach rozciągających się za Ubersreik. Choć Karak Azgaraz najlepsze dni ma już za sobą, wciąż jest idealnym miejscem do eksploracji.

Krasnoludy Imperialne: Za swój prawdziwy dom uważają Karak, a mimo to wielu z nich całe życie spędziło w Imperium i nigdy nie postawiło stopy na ziemiach przodków.

Klany Niziołków: Poznaj klany i rodziny niziołków żyjących w Imperium: Skelsfider, Thorncobble, Rumster, Lowhaven i wiele innych. Każda z nich odznacza się własnymi zwyczajami i tradycjami.

Przewodnik po Wielkim Hrabstwie Krainy Zgromadzenia: Odwiedź Krainę Zgromadzenia, poznaj jej mieszkańców i wybierz się na wycieczkę po tej urodzajnej prowincji, jej farmach, wioskach, rzekach i lasach.

Laurelorn: Zanurz się w politykę, tradycję i zagrożenia będące nieodłączną częścią tej starożytnej kolonii elfów. Las Laurelorn położony jest pomiędzy Nordlandem a Jałową Krainą i jako jedna z nielicznych enklaw elfów przetrwał do czasów współczesnych.

W przypadku zwrotu fizycznego podręcznika, po przesłaniu pliku PDF, zwrot zapłaty zostanie pomniejszony o kwotę 80 zł.

DANE TECHNICZNE:

Stron: 95

Oprawa: Twarda

Format: 22,2 x 27,7 cm