Dane aktualne na dzień: 10-11-2026 21:17

Link do produktu: https://www.moriongames.pl/warhammer-40k-armageddon-starter-set-box-p-14289.html



WARHAMMER 40k Armageddon Starter Set Box

Cena	**850,00 zł.**
Dostępność	**Dostępny**
Czas wysyłki	**24 godziny**
Numer katalogowy	**40-01N**
Producent	**Games Workshop**

Opis produktu

WARHAMMER 40k Armageddon Starter Set Box

Nowa edycja Warhammera 40k

To nowe pudełko wprowadza 11. edycję Warhammera 40,000 i jest wypełnione niezwykłymi, nowymi figurkami. Pod pokrywką znajdziesz dwie armie – latające siły Kosmicznych Marines Krwawych Aniołów i brutalną hordę wojowniczych Orków.
Znajdziesz tam również podręcznik, książkę z tłem, zestaw kart misji, talię kart kampanii i wiele innych. To idealne rozwiązanie dla każdego, kto chce zanurzyć się w nową erę wojny.

Pudełko Warhammer 40,000: Armageddon zawiera:

– 61 wieloczęściowych plastikowych figurek do wciskania
– 501 elementów, składających się z dwóch armii zupełnie nowych figurek, które można złożyć bez kleju. Obie armie składają się z mieszanki piechoty, dowódców i wsparcia, tworząc solidny trzon, który pozwoli Ci rozszerzyć swoje kolekcje lub rozpocząć nowe.

– 23 Kosmicznych Marines
Elitarni, genetycznie ulepszeni żołnierze z najlepszymi dostępnymi pancerzami, bronią i wyposażeniem. Nie cofną się przed niczym, by chronić Imperium.

– 1 Kapitan z Tarczą Reliktu: Uzbrojony w mistrzowsko wykonaną broń energetyczną, Tarczę Reliktu i ciężki pistolet boltowy. Ten utalentowany strateg ma 2 opcje z hełmem i 1 z gołą głową.

– 1 Bibliotekarz: Wyposażony w pistolet boltowy i broń mocy, przekształca furię Osnowy w wybuchy energii. Bibliotekarz ma 1 opcję z hełmem i 1 z gołą głową.

– 1 Kapelan z Plecakiem Odrzutowym: Uzbrojony w pistolet boltowy Absolver i arkanum Croziusa, rzuca się w wir walki na szlakach ognia, raząc wrogów potężnymi ciosami.

– 1 Starożytny: Wyposażony w pistolet boltowy, karabin boltowy i broń do walki wręcz, wysoko dzierży sztandar reliktu, by inspirować innych Kosmicznych Marines. Starożytny ma 1 opcję z hełmem i 1 opcję z gołą głową.

– 10 Intercessorów: Twardzi, wszechstronni i wysoko wykwalifikowani wojownicy uzbrojeni w pistolety boltowe, karabiny

boltowe i broń do walki wręcz. Sierżant Intercessor jest wyposażony w miecz łańcuchowy, a 1 Intercessor jest wyposażony w granatnik.

– 5 Weteranów Vanguard z plecakami odrzutowymi: 3 Weteranów Vanguard i Sierżant Weterana Vanguard są wyposażeni w ciężkie pistolety boltowe i mistrzowsko wykonaną broń energetyczną. 1 Weteran Vanguard jest wyposażony w pistolet plazmowy i mistrzowsko wykonaną broń energetyczną. Sierżant Weteranów Vanguard ma 1 opcję z hełmem i 1 opcję z gołą głową.

– 3 Eradicatorów z Ciężkimi Bolterami: Każdy z nich dzierży pistolet boltowy, ciężki bolter i broń do walki wręcz, aby rozpętać niszczycielski ogień, siejąc spustoszenie w piechocie wroga. Sierżant Eradicators ma 1 opcję hełmu i 1 opcję gołej głowy.

– 1 Land Speeder: Mobilne wsparcie ogniowe uzbrojone w wielolufową armatę, działko Gatlinga, wyrzutnię rakiet Stormfury i broń do walki wręcz. Piloci mają po 1 opcji hełmu i 1 opcję gołej głowy, a Land Speeder może zastąpić działko Gatlinga ciężkim miotaczem ognia.

– 38 Orków
Wojowniczy kosmici, którzy kochają porządną bitwę. Armagedon przyciąga ich jak ćmy do płomienia, a oni powracają w sile, by zwyciężyć raz na zawsze.

– 1 Warboss: Uzbrojony w kustom shoota i kustom choppa, ten potężny potwór dowodzi swoimi siłami z samego frontu.

– 1 Bannernob: Uzbrojony w strzelbę i pałkę, ten wielki i wojowniczy Ork ma zaszczyt nosić sztandar Waaagh!.

– 1 Bigboss: Uzbrojeni w ślimaka i dwuręczną pałkę, Bigbossowie ustępują jedynie Wodzowi Wojennemu plemienia.

– 1 Painboy z 1 Grot Ordynansem: Uzbrojony w narzędzia Doka, brudną strzykawkę i wiernego Grot Ordynansa, Painboy jest pełnym entuzjazmu chirurgiem na polu bitwy.

– 1 Weirdboy: Uzbrojony w dziwaczny 'eadbanger' i laskę Waaagh!, ten stwór jest kanałem dla mocy psychicznych Waaagh!.

– 20 Ork Boyz: Ork Boyz są uzbrojeni w sluggę, shoota i choppę, podczas gdy przywódcy Boss Nob noszą sluggę, kustom shoota i big choppę. Przywódcy mają do wyboru różne rodzaje broni i akcesoriów, w tym konfiguracje sztandaru, głowy i pancerza na tors. 9 wymiennych głów można użyć na dowolnym torsie Boyz, a niektóre torsy i nogi Boyz można zamieniać, aby tworzyć unikalne rzeźby.

– 10 Gretchin: Te chuderlawe, małe stworki są wyposażone w blasty i broń do walki wręcz – choć chude i tchórzliwe, Groty są niezłymi strzelcami. Kilka torsów i nóg Gretchin można zamieniać, aby tworzyć unikalne rzeźby.

– 1 Wartrakk: Ten szybki, lekko opancerzony pojazd szturmowy jest wyposażony w kustom shoota, rokkit launcha i choppy.

– 1 Big Mek Dakkarig: Uzbrojeni po zęby w działo blitzcannon, wyrzutnię rokkitów i kilka tupiących stóp, maszerują naprzód, zsyłając grad rokkitów i huragany dakka.

– 1 książka w twardej oprawie Armageddon: Operation Imperator
Dedykowana, 114-stronicowa książka z historią, zgłębiająca kolejny etap wojny o Armageddon, bohaterów i armie biorące w niej udział, a także zawierająca szersze spojrzenie na świat Warhammera 40,000, w tym każdą frakcję walczącą o kontrolę nad galaktyką. Książka ma wymiary 215 mm na 280 mm.

– 1 broszura z podstawowymi zasadami w miękkiej oprawie
Wygodna i poręczna, 88-kartkowa