Dane aktualne na dzień: 10-11-2026 21:43

Link do produktu: https://www.moriongames.pl/vaesen-rpg-zestwa-startowy-p-14523.html



VAESEN RPG Zestwa Startowy

Cena	**109,90 zł.**
Dostępność	**Dostępny**
Czas wysyłki	**24 godziny**
Numer katalogowy	**119220**
Producent	**Black Monk Games**

Opis produktu

W mroku leśnych gęstwin, pośród odludnych gór, nad czarnymi stawami i na ukrytych polanach. Zaraz za progiem. Coś porusza się w ciemności.

Przedziwne istoty. Wynaturzone kształty, które dostrzegasz jedynie kątem oka.

Czuwają. Czekają. Dla wielu z nas są niewidzialne, ale nie dla ciebie.

Ty widzisz je w pełnej krasie. Istoty nadprzyrodzone. Vaesen.

Vaesen: Odkryj świat mitycznych istot!
Witaj w XIX-wiecznej Skandynawii. Wkraczasz do świata pełnego przerażających tajemnic Północy, w którym mity stają się rzeczywistością. Czy odważysz się odkryć sekrety tych, których spowija mrok?

Vaesen. Mityczne istoty to gra fabularna osadzona w gotyckim świecie Mitycznej Północy, gdzie ludowe wierzenia i pradawne mity bywają straszną codziennością. Gracze prowadzeni są przez pełną niebezpieczeństw i tajemnic opowieść, często niosąc pomoc nieszczęśnikom, którzy znaleźli się pod wpływem istot rodem z legend. Gra powstała na podstawie książki Vaesen, którą napisał i zilustrował Johan Egerkrans.

Zestaw startowy został zaprojektowany jako wprowadzenie do rozgrywania przygód na Mitycznej Północy, podczas których uczestnicy wcielą się w członków tajemniczego Towarzystwa, obdarzonych darem Widzenia vaesen.

WIzualizacja zawartości pudełka z grą Vaesen
Co znajdziesz w Zestawie Startowym?
W pudełku znajduje się wszystko, czego będziecie potrzebować, aby zacząć rozgrywkę:

Skrót zasad dotyczących testów akcji, walki, obrażeń i strachu
Widma na zamku Gyllencreutz - kompletna Tajemnica wprowadzająca do gry i pozwalająca na eksplorację siedziby Towarzystwa.
Codex Occultum - stary leksykon vaesen stworzony przez członków Towarzystwa, który może posłużyć jako pomoc dla graczy.
Pięć gotowych postaci graczy, wraz z ich portretami.
Duża, dwustronna, kolorowa mapa Mitycznej Północy (z jednej strony) i Uppsali (z drugiej).
Mapa zamku Gyllencreutz.
Materiały do gry na osobnych kartkach.
Pięć ściągawek z zasadami.

Dziesięć kart inicjatywy.
Dziesięć dedykowanych kości sześciennych.

Podstawowe informacje :
wiek: 14+
liczba graczy: 4-6
język: polski