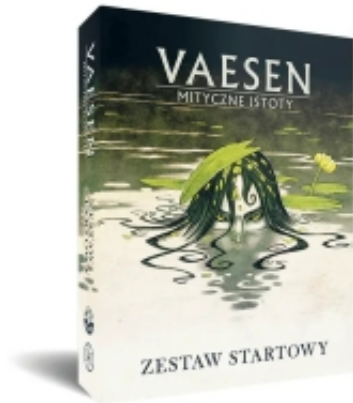


Link do produktu: <https://www.moriongames.pl/vaesen-rpg-zestwa-startowy-p-14523.html>

VAESEN RPG Zestwa Startowy



Cena	109,90 zł.
Dostępność	Dostępny
Czas wysyłki	24 godziny
Numer katalogowy	119220
Producent	Black Monk Games

Opis produktu

W mroku leśnych gęstwin, pośród odludnych gór, nad czarnymi stawami i na ukrytych polanach. Zaraz za progiem. Coś porusza się w ciemności.

Przedziwne istoty. Wynaturzone kształty, które dostrzegasz jedynie kątem oka.

Czuwają. Czekają. Dla wielu z nas są niewidzialne, ale nie dla ciebie.

Ty widzisz je w pełnej krasie. Istoty nadprzyrodzone. Vaesen.

Vaesen: Odkryj świat mitycznych istot!

Witaj w XIX-wiecznej Skandynawii. Wkraczasz do świata pełnego przerażających tajemnic Północy, w którym mity stają się rzeczywistością. Czy odważysz się odkryć sekrety tych, których spowija mrok?

Vaesen. Mityczne istoty to gra fabularna osadzona w gotyckim świecie Mitycznej Północy, gdzie ludowe wierzenia i pradawne mity bywają straszną codziennością. Gracze prowadzeni są przez pełną niebezpieczeństw i tajemnic opowieść, często niosąc pomoc nieszczęśnikom, którzy znaleźli się pod wpływem istot rodem z legend. Gra powstała na podstawie książki Vaesen, którą napisał i zilustrował Johan Egerkrans.

Zestaw startowy został zaprojektowany jako wprowadzenie do rozgrywania przygód na Mitycznej Północy, podczas których uczestnicy wcielą się w członków tajemniczego Towarzystwa, obdarzonych darem Widzenia vaesen.

Wizualizacja zawartości pudełka z grą Vaesen

Co znajdziesz w Zestawie Startowym?

W pudełku znajduje się wszystko, czego będziecie potrzebować, aby zacząć rozgrywkę:

Skrót zasad dotyczących testów akcji, walki, obrażeń i strachu

Widma na zamku Gyllencreutz - kompletna Tajemnica wprowadzająca do gry i pozwalająca na eksplorację siedziby Towarzystwa.

Codex Occultum - stary leksykon vaesen stworzony przez członków Towarzystwa, który może posłużyć jako pomoc dla graczy.

Pięć gotowych postaci graczy, wraz z ich portretami.

Duża, dwustronna, kolorowa mapa Mitycznej Północy (z jednej strony) i Uppsali (z drugiej).

Mapa zamku Gyllencreutz.

Materiały do gry na osobnych kartkach.

Pięć ściągawek z zasadami.

Dziesięć kart inicjatywy.
Dziesięć dedykowanych kości sześciennych.

Podstawowe informacje :

wiek: 14+

liczba graczy: 4-6

język: polski