

Link do produktu: <https://www.moriongames.pl/twilight-imperium-swit-nowej-ery-edycja-40-p-1758.html>



TWILIGHT IMPERIUM Świt Nowej Ery Edycja 4.0

Cena	560,00 zł.
Czas wysyłki	24 godziny
Numer katalogowy	204541
Producent	Fantasy Flight Games

Opis produktu

Twilight imperium jest grą legendą.
Aktualnie jest już dostępna 4 edycja.
Uważana jest za najlepszą grę planszową jaka kiedykolwiek została wydana.

Twilight Imperium: Świt nowej ery to kultowy tytuł, w którym gracze stają na czele kosmicznych ras aby walczyć o dominację nad galaktyką. W trakcie rozgrywki eksplorują i kolonizują kolejne planety, a także wykorzystują siłę militarną, przewagę technologiczną lub zakulisowe rozgrywki polityczne aby poszerzyć swoje wpływy w nowym łańdże powstającym na gruzach upadłego imperium.

Gra opiera się na budowaniu własnego imperium galaktycznego i walki o dominację nad innymi rasami. W czasie gry nie tylko prowadzi się wojny, ale również trzeba dbać o ekonomię. Zawiazuje się sojusze, nadzoruje gospodarkę swoich planet, inwestuje w badania i opracowywanie nowych technologii. Plansza składa się z wielu oddzielnych elementów, dzięki temu każda gra może wyglądać inaczej. Wszystkie elementy gry są wykonane na bardzo wysokim poziomie, a sama gra oferuje wiele godzin wspaniałej rozrywki.

Jak to wygląda?

Plansza składa się ze zmiennie układanych dużych żetonów, zawiera szczegółowo wykonane plastikowe figurki statków, setki kart i ogromny wybór opcji - w instrukcji znajdziesz wszystkie rozszerzenia i opcje, które kiedykolwiek byłyby wydane dla pierwszej i drugiej edycji TI. Samo pudełko gry ma wielkość 31 x 62 cm!!

**Czy jesteś gotów stawić czoła tej dynamicznej, oferującej tyle możliwości grze?
Czy jesteś w stanie poprowadzić swoją rasę do zwycięstwa?**

Pudełko z grą zawiera:

- 17 arkuszy ras
- 6 arkuszy dowodzenia
- 51 kafelków układów
- 354 plastikowe jednostki
- 8 kart strategii
- 1 tor punktów zwycięstwa
- 59 kart planet
- 40 kart celów
- 80 kart akcji
- 50 kart polityki
- 41 kart weksli
- 1 żeton mówcy
- 122 karty technologii
- 62 karty ulepszeń jednostek
- 1 żeton namiestników
- 2 żetony asymilatora Nekrowirusa
- 2 żetony tunelu czasoprzestrzennego

272 żetony dowodzenia
289 żetonów kontroli
48 żetonów dóbr i towarów
1 żeton zero "naalu"
49 żetonów piechoty
49 żetonów myśliwców
8 dziesięściennych kości

Edycja polska

Info o grze:

wiek graczy: od 14 lat
ilość graczy: 3-6
czas gry: 4 - 8 godziny
Wersja polska.
Gorąco Polecamy!