

Link do produktu: <https://www.moriongames.pl/twierdza-oblezenie-runedar-karty-promo-uszkodzona-p-1480.html>



Twierdza Oblężenie Runedar + Karty Promo (Uszkodzona)

Cena	159,90 zł.
Dostępność	Dostępny
Czas wysyłki	24 godziny
Numer katalogowy	400068
Producent	Lucrum Games

Opis produktu

Od niepamiętnych lat kopalnie Runedar zasilaty złotem potężną machinę krasnoludzkiego imperium. Czas jednak przynosi kres wszystkiemu - główne złoża złota uległy wyczerpaniu, a i samo imperium jest obecnie zaledwie cieniem swej chwalebnej przeszłości. Jako niewielka grupa krasnoludzkich awanturników zapuściliście się do ruin Runedar z nadzieją, że natraficie na jakieś przeoczone pomniejsze złożo złota. Jednak niespodziewanie uśmiechnęło się do Was szczęście. Znalezione złotonośna żyła okazała się całkiem bogata i szybko udało Wam się zdobyć pokaźny majątek.

Niestety fortuna bywa kapryśna, a szczęście zezowate - przekonaliście się o tym przerażająco szybko. Wasza aktywność w ruinach nie uszła uwadze orków i innych zielonoskórych stworów, których wielka horda żadna krwi i łupów stanęła u wrót strzegącej kopalni twierdzy. Nie macie cienia szans, aby odeprzeć najeźdźców, ale możecie spróbować opóźnić ich na tyle, by przekopać się do starożytnych imperialnych tuneli i tą drogą uciec wraz z wydobytym złotem. Czy zdołacie wspiąć się na wyżyny krasnoludzkich możliwości i ocalić swe życia (oraz ZłOTO!), czy czeka Was niechybna zagłada?

Twierdza: Oblężenie Runedar to gra kooperacyjna dla 1-4 graczy, gdzie wcielacie się w role krasnoludów broniących twierdzę i jej zasoby złota przed napastnikami. Będziecie walczyć wręcz i na dystans z orkami, goblinami i trolami, a także desperacko kopać tunel. Mechanizm budowania talii zawarty w grze pozwoli Wam ulepszać swoje bronie i narzędzia, aby skuteczniej stawiać czoła przeciwnikom i wydostać się z pułapki.

Podstawowe informacje:
Ilość graczy 1 - 4
Wiek graczy 10+
Czas gry 60-90 minut

Zawartość pudełka:
1 twierdza
22 tekturowe figurki
143 karty
5 kości
10 znaczników obrażeń
25 żetonów wrogów
22 podstawki
4 znaczniki stosów kart odrzuconych
1 dwustronna plansza ulepszeń
1 rolka dwustronnej taśmy klejącej
30 zasobów
20 samorodków złota
12 fragmentów gruzu
5 sekcji tunelu
1 instrukcja złożenia twierdzy
1 instrukcja gry

Lekko obity róg pudełka

