Dane aktualne na dzień: 20-11-2026 06:57

Link do produktu: https://www.moriongames.pl/twierdza-oblezenie-runedar-karty-promo-p-1480.html



TWIERDZA Oblężenie Runedar + Karty Promo

Cena	**169,90 zł.**
Czas wysyłki	**24 godziny**
Numer katalogowy	**400068**
Producent	**Lucrum Games**

Opis produktu

Od niepamiętnych lat kopalnie Runedar zasilały złotem potężną machinę krasnoludzkiego imperium. Czas jednak przynosi kres wszystkiemu - główne złoża złota uległy wyczerpaniu, a i samo imperium jest obecnie zaledwie cieniem swej chwalebnej przeszłości. Jako niewielka grupa krasnoludzkich awanturników zapuściliście się do ruin Runedar z nadzieją, że natraficie na jakieś przeoczone pomniejsze złoże złota. Jednak niespodziewanie uśmiechnęło się do Was szczęście. Znaleziona złotonośna żyła okazała się całkiem bogata i szybko udało Wam się zdobyć pokaźny majątek.

Niestety fortuna bywa kapryśna, a szczęście zezowate - przekonaliście się o tym przerażająco szybko. Wasza aktywność w ruinach nie uszła uwadze orków i innych zielonoskórych stworów, których wielka horda żądna krwi i łupów stanęła u wrót strzegącej kopalni twierdzy. Nie macie cienia szans, aby odeprzeć najeźdźców, ale możecie spróbować opóźnić ich na tyle, by przekopać się do starożytnych imperialnych tuneli i tą drogą uciec wraz z wydobytym złotem. Czy zdołacie wspiąć się na wyżyny krasnoludzkich możliwości i ocalić swe życia (oraz ZŁOTO!), czy czeka Was niechybna zagłada?

Twierdza: Oblężenie Runedar to gra kooperacyjna dla 1-4 graczy, gdzie wcielacie się w role krasnoludów broniących twierdzę i jej zasoby złota przed napastnikami. Będziecie walczyć wręcz i na dystans z orkami, goblinami i trolami, a także desperacko kopać tunel. Mechanizm budowania talii zawarty w grze pozwoli Wam ulepszać swoje bronie i narzędzia, aby skuteczniej stawić czoła przeciwnikom i wydostać się z pułapki.

Podstawowe informacje:
Ilość graczy 1 - 4
Wiek graczy 10+
Czas gry 60-90 minut

Zawartość pudełka:
1 twierdza
22 tekturowe figurki
143 karty
5 kości
10 znaczników obrażeń
25 żetonów wrogów
22 podstawki
4 znaczniki stosów kart odrzuconych
1 dwustronna plansza ulepszeń
1 rolka dwustronnej taśmy klejącej
30 zasobów
20 samorodków złota
12 fragmentów gruzu
5 sekcji tunelu
1 instrukcja złożenia twierdzy
1 instrukcja gry

Lekko obity róg pudełka