Dane aktualne na dzień: 06-11-2026 06:13

Link do produktu: https://www.moriongames.pl/the-resistance-wrogie-zamiary-ukryte-cele-p-10383.html



THE RESISTANCE - Wrogie Zamiary, Ukryte Cele

Cena	**34,50 zł.**
Dostępność	**Dostępny**
Czas wysyłki	**24 godziny**
Numer katalogowy	**380583**
Producent	**Portal Games**

Opis produktu

Wrogie zamiary & tajne cele to dwa dodatki do intrygującej gry The Resistance, zawarte w jednym pudełku.

Dzięki rozszerzeniu starcie Bojowników o Wolność i Agentów Rządu stanie się jeszcze bardziej ekscytujące. Gracze zyskają specjalne zdolności, a do gry wejdą nowe reguły.

Dodatek wprowadza aż sześć opcjonalnych modułów rozgrywki. Możecie stosować je wszystkie naraz, lub wybrać, te które najbardziej wam odpowiadają.

Asasyn. Moduł wprowadza do The Resistance karty wzorowane na rolach z gry Avalon, z nazwami dostosowanymi do świata dystopicznej przyszłości.

Dezerter. Ten z kolei moduł oparty jest na Lancelocie, dodatku do Avalonu. W The Resistance są dostępne dwa tryby wykorzystania Dezertera. W pierwszym gracz, który wylosował tę postać może w trakcie rozgrywki zmieniać stronę, po której się opowiada. W drugim dwaj Dezerterzy wiedzą o sobie nawzajem i znają swoją lojalność – dzięki temu już od samego początku mogą rozpocząć wobec siebie grę podstępów i oskarżeń.

Tropiciel. Każda drużyna udająca się na misję zawiera jedną dodatkową osobę, która nie bierze udziału w akcji. Przywódca wybiera jednego gracza i śledzi każdy jego ruch. Dzięki temu Agent nie wie, czy uda mu się dokonać sabotażu, czy jedynie zdradzi swoją tożsamość. Z kolei Bojownicy muszą zaakceptować fakt, że w grupie jest Agent i zaufać Przywódcy, że uda mu się go wyizolować.

Łowca. Starcia sił Ruchu Oporu i Rządu weszły na wyższy poziom. To już nie są stare dobre akcje dywersyjne i sabotaże. Teraz gra toczy się o większa stawkę. Aby zwyciężyć, Bojownicy i Agenci muszą zidentyfikować konkretne postacie po przeciwnej stronie. Dzięki temu cała rozgrywka ulega diametralnej zmianie, a wszyscy gracze muszą wymyślić zupełnie nowe strategie.

Odwracacz. Wprowadźcie jeszcze więcej chaosu do gry. Postawcie wszystko na głowie. Odwracacze mają możliwość zmiany wyniku głosowania. Jeśli Odwracacz jest kontrolowany przez Bojowników, może uratować misję skazaną na porażkę, w przypadku gdy jest po stronie Agentów, jest stanie dokonać ostatecznego sabotażu.

Inkwizytor. Kolejny moduł zaczerpnięty z Avalonu. Gracz posiadający Inkwizytora ma możliwość sprawdzenia lojalność innego gracza i wyjawienia jej innym (oczywiście może kłamać).

Wrogie zamiary & tajne cele sprawią, że The Resistance jeszcze nieraz was zaskoczy!

Do gry wymagana jest podstawowa wersja The Resistance.

Podstawowe informacje:
Liczba graczy 5 - 10
Wiek 8 +
Czas gry 30 min

Zawartość pudełka:
45 kart (63x88mm)
3 żetony specjalne
instrukcja