Dane aktualne na dzień: 16-11-2026 02:13

Link do produktu: https://www.moriongames.pl/the-lord-of-the-rings-deck-building-game-p-7983.html



THE LORD OF THE RINGS - Deck - Building Game

Cena	**129,00 zł.**
Czas wysyłki	**24 godziny**
Numer katalogowy	**014436**
Producent	**Cryptozoic**

Opis produktu

THE LORD OF THE RINGS - Deck - Building Game

W The Lord of the Rings: The Fellowship of the Ring Deck-building Game wcielasz się we Frodo, Gandalfa, Aragorna lub jednego z ich dzielnych i heroicznych sprzymierzeńców w walce przeciwko siłom mrocznego Lorda Saurona.
Zaczynasz wyposażony tylko w manewry bojowe a potem dodajesz do nich coraz potężniejsze karty by pokonać siły ciemności. W drodze do Mount Doom, zwycięży gracz który zebrał w swojej talii karty dające najwięcej Victory Points.

Każdy gracz wciela się w jedną z ikon Władcy Pierścieni: Drużyny Pierścienia, włączając Aragorna, Frodo, Gandalfa, Legolasa, Gimliego, Samwisa i Boromira. Każda z postaci ma unikalne moce dostępne dla kontrolującego ją gracza.
Każdy gracz zaczyna z 10 kartami i dociąga w każdej turze kolejnych 5. Moc jest walutą której użyjesz by nabyć mocniejsze karty. Celem jest uczynienie z Twojej talii dobrze naoliwionej maszyny. Mamy 5 typów kart, włączając Wrogów, Sprzymierzeńców, Artefakty, Manewry i Lokacje.
By dopalić swą talię, gracze mogą używać Mocy by pozyskać karty ze "Ścieżki" - centralnie ułożonego stosu kart.
Kiedy gracz zdobędzie wystarczająca ilość Mocy może stawić czoło potężnym wrogom z talii “Archenemy” czyli Śmiertelnego Wroga (Sarumana Balroga i innych). Gracz może tu używać specjalnych kart defensywnych (jak Tarcza Boromira, Mithrilowa zbroja czy kilka innych).

Każdy gracz rozpoczyna grę ze swoją własną, podstawową talią, składającą się z 10 kart i w każdej turze dobiera kolejne 5 kart. Moc jest walutą, którą można wykorzystać do zakupu kolejnych, silniejszych kart.

Celem uczestników jest stworzenie talii, która będzie działała jak dobrze naoliwiona maszyna.

Istnieje pięć typów kart, które można nabywać: wrogów, sojuszników, artefaktów, manewrów i lokacji.

W każdej turze gracze mają zawsze po pięć odkrytych kart. W celu zasilenia swojej talii mogą również dokonać zakupu kart ze stosu centralnego. Taki układ gwarantuje ciągłe niespodzianki i nowe możliwości.

Jeśli gracz zgromadzi wystarczającą moc, będzie w stanie pokonać potężniejszych wrogów z talii wroga - „Archenemy”. Karty z talii “Archenemy” są reprezentowane przez dobrze znanych wrogów z “Władcy Pierścieni: Drużyna Pierścienia”, takich jak Saruman, Barlog i inni. Kiedy wróg zostaje pokonany, pojawia się kolejny i ponownie atakuje pozostałych graczy. Gracze mogą się również bronić za pomocą kart obrony, takich jak: *„Boromir’s Shield”,” Mithril Amor”,* “You Shall Not Pass!” i innych.

Prawie każda karta nabyta podczas gry ma określoną ilość punktów zwycięstwa - “Victory Points”. Grę wygrywa ten, który na koniec gry posiada najwięcej punktów zwycięstwa w swojej talii.

Ilość graczy : 2 – 5
Wiek : 15+
Czas gry : 30 – 45 min

Pudełko zawiera :
226 Kart do gry
7 Wielkoformatowych kart bohaterów
1 książka z zasadami
Wydanie angielskie
Instrukcja angielska