

Link do produktu: <https://www.moriongames.pl/tajniacy-obrazki-p-10238.html>



TAJNIACY - Obrazki

Cena	69,90 zł.
Dostępność	Dostępny
Czas wysyłki	24 godziny
Numer katalogowy	790774
Producent	Rebel

Opis produktu

Tajniacy Obrazki to alternatywna wersja imprezowej gry dedukcyjnej, która podbiła serca graczy na całym świecie. Podczas rozgrywek naszym zadaniem jest wymyślanie i odgadywanie skojarzeń do wieloznacznych grafik. Oferuje szansę wcielenia się w dwie różne role (podpowiadającego i odgadującego) oraz perfekcyjnie łączy współpracę (wewnątrz grupy) z rywalizacją (z drugą drużyną).

Gracze dzielą się na dwie możliwie równe drużyny.

W każdej rozgrywce na stole rozkładamy 20 kart z obrazkami tak, by tworzyły siatkę 4x5.

Drużyny wyłaniają Szefów Wywiadu, którzy siadają razem po jednej stronie stołu.

Przez całą grę Szefowie Wywiadu mają dostęp do specjalnego klucza, wskazującego które obrazki należą do danej drużyny, które są neutralne, a pod którym czai się zabójca.

Zadaniem Szefów Wywiadu jest wymyślanie podpowiedzi i przekazywanie ich grupie. Ale uwaga, muszą być złożone z pojedynczych wyrazów! Cała sztuka tkwi więc w tym, by jednym hasłem połączyć jak najwięcej kryptonimów, a jednocześnie zadbać, by nie kojarzyły się z obrazkami przypisanymi do wrogich agentów. Razem ze wskazówką Szef podaje też liczbę wskazującą, ile kryptonimów połączył.

Gdy Szef Wywiadu przekaże hasło, drużyna musi zdecydować, który obrazek lub obrazki ich zdaniem miał na myśli. W tym celu jej członkowie mogą dyskutować, a ich decyzja powinna być wspólna.

Tajniacy zawsze muszą spróbować zgadnąć przynajmniej jeden kryptonim. Każdy zły strzał natychmiast kończy turę, jednak jeśli odkryją własnego agenta, mogą próbować dalej. Liczba dostępnych prób jest zależna od liczby podanej wraz z hasłem przez Szefa Wywiadu (zawsze mamy jedną próbę więcej).

Gra kończy się w momencie, gdy zostanie odkryty ostatni agent danej drużyny lub gdy któraś drużyna odkryje zabójcę (w takim wypadku automatycznie przegrywa).

Tajniacy oferują niezwykle podejście do zabawy skojarzeniami. Łączenie losowych obrazów za pomocą luźnych myśli to nie lada wyzwanie! Twórcy gry zadbali, by grafiki były wieloznaczne, co dodatkowo utrudnia zadanie i skutkuje mnóstwem śmiechu i emocji.

Podczas rozgrywek mamy okazję wcielić się w niesymetryczne role. Szefowie Wywiadu muszą nie tylko wymyślać kreatywne skojarzenia, ale też zachować kamienną twarz, gdy drużyna snuje swoje przemyślenia. Z kolei drużyna musi przeprowadzić skuteczną burzę mózgów i na tej podstawie podjąć decyzję. Co za odpowiedzialność!

W grze mamy do dyspozycji aż 280 unikalnych obrazków, z których losujemy 20 i układamy w przypadkową siatkę. Do tego dochodzą karty kluczy, jeszcze bardziej randomizujące rozgrywkę. Słowem: każda partia to inny układ i zupełnie nowe wyzwanie!

Podstawowe informacje

Liczba graczy: 4 - 8 osób

Wiek: od 10 lat

Czas gry: ok. 15 minut

Wydawca: REBEL.pl

Projektant: Vlaada Chvátil

Wydanie: polskie

Zawartość pudełka:

140 kart z 280 obrazkami

14 kafelków agentów w 2 kolorach

kafelek podwójnego agenta

4 kafelki niewinnych obserwatorów

kafelek zabójcy

60 kart kluczy

instrukcja

podstawka