Dane aktualne na dzień: 10-11-2026 20:21

Link do produktu: https://www.moriongames.pl/sword-sorcery-niesmiertelne-dusze-tristan-p-9570.html



SWORD & SORCERY Nieśmiertelne Dusze + Tristan

Cena	**349,00 zł.**
Czas wysyłki	**24 godziny**
Numer katalogowy	**205159**
Producent	**Galakta**

Opis produktu

Sword & Sorcery to kooperacyjna gra planszowa dla 1 do 5 graczy, osadzona w magicznym świecie fantasy.

Bohaterowie o unikatowych mocach zostali wyrwani z objęć śmierci, aby jeszcze raz przeciwstawić się siłom zła, kontrolowanym przez grę, ocalić królestwo od zagłady i uwolnić swoje dusze od wiążącego je zaklęcia. Bohaterowie przyzwani zostali jako nieśmiertelne dusze, znacznie jednak osłabione wskrzeszeniem, lecz rosnące w siłę z każdym wykonanym zadaniem fabularnym. Zdobywając punkty duszy, bohaterowie mogą wzmacniać swoje dusze, przywracając je do dawnej świetności i wyposażając się w nowe zdolności, magiczny i duchowy oręż oraz potężne artefakty.

W grze pokierujemy losami jednej z wielu dostępnych postaci. Nasz bohater jest określony szeregiem współczynników, zależnych od aktualnego poziomu. Do ich śledzenia dostajemy Soul Gem. Definiuje on nasze zdrowie, liczbę akcji specjalnych oraz liczbę dostępnych umiejętności. Do naszych rąk trafia też plansza gracza, która pozwala na łatwiejsze zorganizowanie technikaliów dotyczących postaci.

Za pomocą księgi scenariuszy rozstawiamy naszą przygodę, układamy żetony informujące o postępach fabularnych, zakryte żetony z liczbą przeciwników, skarby itd. Misje są zawsze ciekawe i rozbudowane, a ich warunki mogą się zmienić w trakcie. Gra dzieli się na sekwencje, tj. faza czyszczenia, akcje graczy i potworów, faza wydarzeń. Stos wydarzeń definiuje scenariusz, a liczba kart określa liczbę tur, jaką mamy na rozegranie scenariusza. W grze przemierzamy mapę i tłuczemy wszystko, co się nawinie. Fabuła jest opowiedziana naprawdę ciekawie, a każdy akt stanowi osobną, zamkniętą historię, z głównym wątkiem toczącym się przez obydwa akty. Dołączona książeczka paragrafowa zmniejsza liniowość opowieści, a wyborów dokonujemy jako drużyna, poszczególny gracz lub definiuje go nasz charakter.

W grze dostępne są 3 poziomy trudności przeciwników. Ruchami naszych wrogów sterują zwoje sztucznej inteligencji. To, jacy przeciwnicy są aktywowani, definiuje Encounter Card dociągana w odpowiednim etapie. Każdy ze zwojów określa rodzaje ataków, preferowanego przeciwnika i zdolności specjalne. To, co w danej sytuacji zrobi potwór, zależy od odległości jaka dzieli go od celu ataku. Dodatkowo przeciwnicy mogą otrzymać umiejętności specjalne zwiększające pulę ich zdolności lub wzmacniające istniejące.

Sword & Sorcery to połączenie gry drużynowej znanej z najlepszych MMORPG i dynamicznych RPG akcji, składające się na wyjątkową przygodę w świecie fantasy!

Niech złoczyńcy mają się na baczności! Witajcie w świecie krwawych walk i nikczemnych występków...

ZAWARTOŚĆ PUDEŁKA:

- 1 Księga zasad
- 1 Księga zadań (AKT I)
- 1 Księga sekretów (AKT I)
- 1 arkusz pomocy
- 5 figurek bohaterów
- 1 figurka towarzysza
- 20 figurek wrogów
- 2 figurek głównych wrogów
- 19 dwustronnych kafelków mapy
- 4 czerwone kości ataku
- 4 niebieskie kości ataku/obrony
- 6 plastikowych podstawek
- 5 plastikowych łączników
- 5 arkuszy bohaterów
- 2 zwoje głównych wrogów

♦ 14 zwojów wrogów
♦ 22 karty wrogów
♦ 13 kart wzmocnień wrogów
♦ 15 kart spotkań
♦ 13 kart pułapek
♦ 3 karty duchowego oręża
♦ 47 kart zdolności bohaterów
♦ 10 kart bohaterów
♦ 43 karty Emporium
♦ 42 karty skarbów
♦ 20 kart wydarzeń
♦ 1 karta towarzysza
♦ 1 karta zadania
♦ 5 klejnotów dusz
♦ 13 punktów dusz
♦ 5 zakładek bohaterów
♦ 1 znacznik zagrożenia
♦ 35 koron
♦ 31 ran
♦ 16 żetonów cienia
♦ 3 żetony drzwi
♦ 3 żetony zabezpieczonych drzwi
♦ 3 ściany
♦ 1 ukrycie
♦ 2 iluzje
♦ 1 runa bojowa
♦ 1 runa ochronna
♦ 1 sidła łowcy
♦ 15 trafień krytycznych
♦ 6 oślepień
♦ 6 spowolnień
♦ 6 ogłuszeń
♦ 6 trucizn
♦ 10 żetonów ognia
♦ 9 ładunków
♦ 10 magicznych osłon
♦ 6 żetonów +1/-1 do trafienia
♦ 6 żetonów +1/-1 do osłon
♦ 6 żetonów +1/-1 do pancerza
♦ 4 bramy przywołania
♦ 3 skrzynie
♦ 6 skarbów
♦ 6 punktów kontrolnych
♦ 2 kapliczki
1 magiczny klucz
♦ 1 magiczny zamek
4 żetony przeszukiwania

Podstawowe informacje:
Ilość graczy 1-5
Czas gry 30 min na gracza
Wiek 13+