

Link do produktu: <https://www.moriongames.pl/stworze-zakazana-polana-p-11620.html>



STWORZE - Zakazana Polana

Cena	39,90 zł.
Czas wysyłki	24 godziny
Numer katalogowy	000440

Opis produktu

Dodatek “Zakazana Polana” wprowadzenia kilka nowych rozwiązań mechanicznych, takich jak Karty Praw, czy nowy sposób na ukończenie Misji, możliwa staje się również bezpośrednia walka pomiędzy Stworzami, a szeregi słowiańskich demonów zasila nowe Stworze: Drugost.

Na środku mapy umieszczamy nakładkę z grafiką Zakazanej Polany. Do tej lokacji gracze mogą się udać wybierając jedną z kart Akcji. Ruch do tej Lokacji nie wymaga znaczników Oddziaływania (w tej lokacji nie mieszkają ludzie), nie wykonujemy tu też żadnych testów. Gdy się pojawimy na Zakazanej Polanie, dobieramy z tali Kartę Praw Welesa lub Peruna (w zależności od karty akcji, dzięki której tu trafiliśmy). Kartę ze specjalnymi efektami kładziemy koło swej postaci.

Zgodnie z swoim charakterem Drugost będzie manipulował ludzkimi odczuciami (znacznikami oddziaływania leżącymi na planszy).

Nowa Karta zastępuje Kartę Akcji Odpoczynek. Po wybraniu tej akcji Stworze przesuwa się do Lokacji, gdzie przebywa Stworze jakie chce zaatakować. Testujemy pojedynek. Porę dnia dla testu wyznacza pora dnia karty Zadania, która leży w danej lokacji, zaś testowaną cechą wybiera Atakujący. Testy wykonuje się z jednej tali kart, najpierw karty dobiera atakujący (do wartości swojej cechy uwzględniając modyfikatory) później karty z tej samej tali dobiera Obrońca (do wartości swojej cechy uwzględniając modyfikatory). Następnie porównujemy dociągnięte karty. Pokonany jest automatycznie przesuwany (wygoniony) do najbliższej Lokacji (czyli z Wioski przeganiamy go do najbliższej Okolicy i na odwrót), poza tym zwycięzca decyduje czy odsłania kartę Siedziby pokonanego Stworza, czy też “wyłącznie” jeden z jego działających Atrybutów. Na koniec zwycięzca zabiera pokonanemu jego 1 żeton Stworza. Jeśli w czasie rozgrywki zdobędziemy 3 żetony innych graczy (lub 2 innych graczy i 1 własny) możemy je odrzucić z gry, by zaliczyć swoją aktualną Misję. Ruch w celu pokonania innego Stworza i test z tym związany nie wymagają znaczników Oddziaływania, ponieważ nie dotyczą świata ludzi.

Łączymy w jedno akcję Odpoczynek oraz akcję Siedziba.
Nowe Kary Misji
Nowe Karty Akcji
Nowe Wydarzenia

Stworze Uwaga! To nie jest samodzielna gra!

Do rozgrywki wymagana jest podstawowa wersja gry: Stworze