Dane aktualne na dzień: 20-11-2026 06:57

Link do produktu: https://www.moriongames.pl/spiace-krolewny-2-na-ratunek-p-12693.html




# ŚPIĄCE KRÓLEWNY 2 Na ratunek

| | |
|---|---|
| Cena | **69,90 zł.** |
| Czas wysyłki | **24 godziny** |
| Numer katalogowy | **617919** |
| Producent | **Rebel** |

## Opis produktu

Śpiące Królewny 2: Na ratunek! to kontynuacja popularnej gry matematycznej o budzeniu zaklętych królewien.

Tym razem mamy przed sobą zupełnie nowe wyzwanie: musimy uratować określoną liczbę książąt! Czeka na nas mnóstwo niebezpieczeństw takich jak dzikie krasnale, zdradliwe wierzby usypiające i niezwykle podstępne czarownice zamiennice. Na szczęście mamy też wielu sojuszników, których możemy wezwać układając z kart z cyframi proste równania.

Na czym to polega?
Celem gry jest uratowanie określonej liczby książąt (różnej w zależności od liczby graczy). Ten, kto zrobi to jako pierwszy, wygrywa!

Gracze kolejno rozgrywają swoje tury według następującego schematu:

Rzut kością, który określi, ile kart dobierzemy.
Zagranie kart akcji natychmiastowej. Przebiegłe czarownice zamiennice, dzikie krasnale i wierzby usypiające potrafią solidnie zmienić sytuację na stole, ale najsprytniejsi dadzą radę wykorzystać je na swoją korzyść.
Wyłożenie dowolnej liczby kart z ręki, które będziemy wykorzystywać.
Wykonanie akcji z wyłożonych kart. Zebranie odpowiednich zestawów pozwoli dobierać cenne karty pomocników, budzić uśpione królewny i ratować książąt.
Odrzucenie nadmiarowych kart.

To druga część gry matematycznej stworzonej przez sześcioletnią Mirandę Evarts. Powstała z myślą o ćwiczeniu matematycznych umiejętności doskonale wpasowuje się w potrzeby najmłodszych.
Rozbudowanie elementów strategicznych w stosunku do pierwszej części sprawia, że Śpiące Królewny 2: Na ratunek! stanowią naturalną kontynuację i nowe wyzwanie dla tych, którzy już opanowali proste liczenie w pamięci.

Gra świetnie sprawdzi się jako uzupełnienie zajęć szkolnych oraz przyjemna i angażująca zabawa dla całej rodziny.

Podstawowe informacje:
Ilość graczy 2-5
Wiek graczy 8+
Czas gry ok. 20 minut

Zawartość pudełka:
94 karty
6 rycerzy z podstawkami
kość
instrukcja