

Link do produktu: <https://www.moriongames.pl/space-marine-primaris-repulsor-box-p-10526.html>



Space Marine PRIMARIS Repulsor Box

Cena	280,00 zł.
Dostępność	Dostępny
Czas wysyłki	24 godziny
Numer katalogowy	48-78
Producent	Games Workshop

Opis produktu

Space Marine PRIMARIS Repulsor Box
Nowy czołg ciężko zbrojny do Space Marines

Pudełko zawiera jedną plastikową figurkę nie sklejoną i nie pomalowaną

Opancerzony transporter Repulsor to zabójcze połączenie zwrotności i brutalnej siły. Dzięki turbinom z tyłu ma ogromną siłę napędową, utrzymywaną w górze przez potężne generatory antygravitacyjne. Repulsor jest tak mocno uzbrojony i opancerzony, że nie ślizga się po krajobrazie, ale zamiast tego miażdży ziemię pod sobą. Czołg pędzi do przodu z głębokim basowym dudnieniem, zamieniając skały w żwir, a powalone ciała w smugi krwi i sproszkowaną kość.

Ten wieloczęściowy plastikowy zestaw zawiera komponenty niezbędne do złożenia Primaris Repulsor Space Marines, opancerzonego transportu, który nie tylko jest w stanie przewieźć 10 Primaris Space Marines do bitwy, ale także bronić się za pomocą szerokiej gamy broni, jaką dysponuje. Repulsor ma do wyboru:

- zamontowane na wieży ciężkie działko Gatlinga, które można zastąpić ostatnim szponem;
- zamontowany z przodu podwójny ciężki bolter, który można zastąpić podwójnym działem lascannon;
- zamontowany na czopie ciężki stubber Ironhail, który można zastąpić działem Gatlinga;
- zamontowany z tyłu ciężki stubber Ironhail Icarus, który można zastąpić wyrzutnią rakiet Icarus, Storm Bolter lub - granatnikiem odłamkowym;
- 2 storm boltery, które można zastąpić 2 wyrzutniami granatów odłamkowych;
- Auto Launchers, które można zastąpić 2 wyrzutniami granatów odłamkowych.

Repulsor jest również wyposażony w parę wyrzutni granatów Krakstorm i może pomieścić dodatkowy ciężki stubber Ironhail.

Korpus samego Repulsora oferuje liczne opcje modelowania - istnieje 6 zestawów do przechowywania, które są całkowicie modułowe, konfigurowalne na niezliczone sposoby, z obudowami granatów i wyrzutniami rakiet modelowanymi jako otwarte lub zamknięte. Górny wjazd może być modelowany jako zamknięty lub otwarty; jeśli wybierzesz opcję otwartą, możesz umieścić Tech-marine w wlocie, kierując go w stronę wroga lub obsługując broń zamontowaną na czopie. Są też typowe szczegóły, których można by się spodziewać po imperialnym statku - światła, radary, ogromne otwory wydechowe i aquila dumnie eksponowana na czele.