Dane aktualne na dzień: 10-11-2026 20:20

Link do produktu: https://www.moriongames.pl/small-world-podziemia-underground-p-6907.html



SMALL WORLD Podziemia (Underground)

Cena	**147,90 zł.**
Czas wysyłki	**24 godziny**
Numer katalogowy	**791103**
Producent	**Rebel**

Opis produktu

W Small World Podziemia, przestrzeni do życia jest jeszcze mniej niż na powierzchni!
Pośród pogrzebanych wspomnień minionych epok ciężko jest znaleźć jeszcze trochę miejsca dla siebie. Zwłaszcza, że inne plugawe rasy ośmieliły się także kopać w naszej ziemi, drążyć naszą skałę, którą nasi przodkowie powierzyli Tobie z nadzieją, że będziesz w stanie wykuć w niej podwaliny potężnego imperium, a Twoi podwładni wypełzną z nich i zdominują cały znany nam świat!

Small World Underground, stworzony przez Philippe Keyaerts to świat zamieszkany przez różnorodne rasy - drowy, kultystów, mumie, gnomów, ogry, czy żelaznych krasnoludów. Każda z tych nacji posyła do walki swoje armie - wszystko po to, aby zdobyć chociaż odrobinę nowego terytorium i zepchnąć inne rasy do piekielnych otchłani.

Niestety, cywilizacje w miarę wzrostu zatracają swoją dynamikę i możliwości rozwoju, dopada je stagnacja a w końcu upadek. Kluczem do zwycięstwa w Small World Underground jest nie tylko wybór spośród 15 ras i 21 specjalnych mocy; najważniejsze to przewidzieć upadek i w odpowiednim momencie wycofać się ze wsparcia dla danej cywilizacji, udzielając swojego poparcia nowej sile, która rozwinie się na gruzach tych, którzy przeminęli.

Co znajdziesz w Small World:

- przepiękne ilustracje utrzymane w bajecznym klimacie fantasy
- najwyższą jakość wydania, będącą wizytówką Days of Wonder
- czytelne, przystępnie wyjaśnione i zilustrowane zasady gry
- warianty rozgrywki dopasowane do 2, 3, 4 lub 5 graczy (zmienna wielkość planszy)
- 21 specjalnych mocy, co w kombinacji z 15 rasami daje 315 możliwości tworzenia własnej cywilizacji
- dynamiczną, płynną rozgrywkę bez przestojów i długiego oczekiwania na swoją kolejkę
- losowy dobór nowych cywilizacji, które spowoduje, że każda partia będzie inna od poprzedniej

Cywilizacje pojawiające się w grze składają się zawsze z dwóch elementów - rasy (np. Drowy) i zdolności specjalnej (np. Mistyczne). Zarówno zdolności jak i rasy są bardzo zróżnicowane, a w grze możesz pokierować m.in. tak egzotycznymi cywilizacjami jak Kamienne Mumie, Wampiryczne Gnomy, Nieśmiertelne Licze czy Znikające Ogniki!

Podstawowe informacje

Liczba graczy: 2 - 5 osób
Wiek: od 8 lat
Czas gry: ok. 60 minut
Wydawca: Days of Wonder

Projektant: Philippe Keyaerts
Wydanie: polskie
Instrukcja polska

Zawartość pudełka:

4 mapy zawarte na dwóch obustronnych planszach
5 kart pomocy, po jednej na każdego gracza i jedna karta z podsumowaniem tury
15 kafelków ras z specjalnymi mocami
179 żetonów ras
25 żetonów gór czarnych, popularnych miejsc, relikwi oraz wulkanu
24 żetony specjalne (w tym wielki przedwieczny, duch Tomb Raidera, Balrog itp.
21 żetonów specjalnych mocy
106 żetonów punktów zwycięstwa
1 kostka posiłków
znacznik rundy
zasady gry