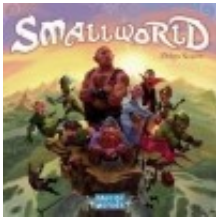


Link do produktu: <https://www.moriongames.pl/small-world-pl-p-2710.html>



SMALL WORLD PL

Cena **199,90 zł.**

Dostępność **Dostępny**

Czas wysyłki **24 godziny**

Numer katalogowy **826119**

Producent **Rebel**

Opis produktu

Small World to gra, w której gracze prowadzą swoje nacje w świecie, który jest po prostu za mały, aby pomieścić je wszystkie...

Small World, stworzony przez Philippe Keyaerts jako następca jego szeroko nagradzanej poprzedniej gry Vinci, to świat zamieszkały przez różnorodne rasy - krasnoludy, czarodziejów, amazonki, gigantów, orki a nawet ludzi. Każda z tych nacji posyła do walki swoje armie - wszystko, aby zdobyć chociaż odrobinę nowego terytorium i wymazać inne plemiona z powierzchni ziemi.

Niestety, cywilizacje w miarę wzrostu tracą swoją dynamikę i możliwości rozwoju, dopada je stagnacja a w końcu upadek. Kluczem do zwycięstwa w Small World jest nie tylko wybór spośród 14 ras i 20 specjalnych mocy; najważniejsze to przewidzieć upadek i w odpowiednim momencie wycofać się z danej cywilizacji, udzielając swojego poparcia nowej sile, która rozwinie się na gruzach tych, którzy przeminęli.

Co znajdziesz w Small World:

- * przepiękne ilustracje utrzymane w bajecznym klimacie fantasy
- * najwyższą jakość wydania, będącą wizytówką Days of Wonder
- * czytelne, przystępnie wyjaśnione i zilustrowane zasady gry
- * warianty rozgrywki dopasowane do 2, 3, 4 lub 5 graczy (zmienna wielkość planszy)
- * 20 specjalnych mocy, co w kombinacji z 14 rasami daje 280 możliwości tworzenia własnej cywilizacji
- * dynamiczną, płynną rozgrywkę bez przestojów i długiego oczekiwania na swoją kolejkę
- * losowe ustawienie początkowe, które spowoduje, że każda partia będzie inna od poprzedniej

Podstawowe informacje

Liczba graczy: 2 - 5 osób
Wiek: od 8 lat
Czas gry: ok. 60 - 90 minut
Losowość: minimalne elementy losowe
Interakcja: duża interakcja
Złożoność: średnia złożoność
Wydawca: Days of Wonder
Projektant: Philippe Keyaerts
Wydanie: polskie
Instrukcja: polska

Zawartość pudełka:

- * 2 dwustronne plansze (dla 2,3,4,5 graczy)
- * 6 kart pomocy
- * 15 żetonów ras (w tym 1 pusty)
- * 168 żetonów ras
- * 18 żetonów zapomnianych plemion
- * 21 żetonów specjalnych mocy (w tym 1 pusty)
- * 35 żetonów specjalnych (leża, fortece, góry, smok, itp.)
- * 109 żetonów punktów zwycięstwa
- * 1 kostka posiłków
- * znacznik rundy
- * zasady gry