

Link do produktu: <https://www.moriongames.pl/scythe-edycja-polska-p-10418.html>



SCYTHE Edycja Polska

Cena	339,90 zł.
Numer katalogowy	402881
Producent	Palanx Games Polska

Opis produktu

Popioły po Wielkiej Wojnie wciąż pokrywają całunem śnieg w Europii roku 1920. Kapitalistyczne miasto-państwo znane po prostu jako „Fabryka”, które było siłą napędową wojny dzięki produkowanym przez siebie mechom, zatrasnęło swe podwoje, co przyciągnęło uwagę kilku pobliskich krajów...

Na małym, choć niezwykle pożądanym terenie zebrali się przedstawiciele pięciu frakcji. Kto zyska chwałę i fortunę, tworząc swoje imperium jako przywódca Wschodniej Europy?

Scythe to strategiczna gra planszowa dla jednego do pięciu graczy, w której wcielił się przywódcę jednego z narodów Europy Wschodniej w alternatywnej rzeczywistości lat 20. ubiegłego stulecia.

Będziesz odkrywał i podbijał kolejne terytoria. Będziesz werbował nowych rekrutów i gromadził surowce. W końcu będziesz wysyłał do walki siejące postrach bojowe mechy, którymi zmiażdżysz innych graczy. A to wszystko dla chwały, sławy i pieniędzy. Bowiem zwycięzcą gry zostanie gracz z największą liczbą zgromadzonych monet. Zdobędziesz ich tym więcej, im większa będzie twoja popularność, im bardziej rozwinęta będzie twoja armia, a także im więcej terenów i zasobów znajdzie się pod Twoją kontrolą.

Scythe to gra idealnie łącząca ze sobą mechaniki znane z eurogier z mocno klimatyczną rozgrywką. Zachwyci zarówno graczy, którzy lubią rozwój, optymalizację i strategiczne planowanie, jak również tych, którzy cenią w grach wyraźną warstwę fabularną, elementy przygodowe, powiązanie zasad gry z tematem i ograniczenie negatywnej interakcji.

Najbardziej oczekiwana gra 2016 roku

I to nie żadne przechwałki! W serwisie BoardGameGeek.com, skupiającym miłośników gier planszowych z całego świata, przeprowadzono plebiscyt na najbardziej oczekiwane gry 2016 roku. Znamienny tytuł najbardziej wyczekiwanej gry zdobyła właśnie gra Scythe. Zwyciężyła nie tylko w kategorii ogólnej, ale również wśród zapowiedzianych na ten rok gier strategicznych, ekonomicznych, tematycznych, science-fiction oraz w klimatach steampunkowych. Obok tej gry nie można przejść obojętnie!

Nowatorska mechanika

Scythe to bez wątpienia innowacyjna i dopracowana mechanicznie gra. Wykorzystuje ona zasadę ciągłego wyboru akcji, co oznacza, że po wykonaniu akcji przez jednego gracza, od razu przychodzi kolej następnego, dzięki czemu nie ma przestojów podczas oczekiwania na swoją kolejkę. W grze wprowadzono również takie nowinki jak przynależność zasobów do terenu, a co za tym idzie - do gracza kontrolującego w danej chwili teren, a także podwójną korzyść z rozwoju - jednoczesny wzrost efektywności wykonywanych akcji i obniżenie ich kosztu.

Gracze dowodzą w grze frakcjami o wyraźnie odmiennych zdolnościach i stylu gry. Ich asymetrię i różnorodność, a zarazem regrywalność, zwiększa dodatkowo losowy dobór planszy frakcji i planszy gracza. Karty spotkań stawiają przed graczami zawsze 3 możliwe sposoby realizacji swoich działań. Każda rozgrywka będzie odmienna i niepowtarzalna.

Niezwykłe grafiki Jakuba Różalskiego

Oprawa graficzna, a jednocześnie świat, w którym rozgrywa się gra, zostały stworzone przez Jakuba Różalskiego - polskiego ilustratora mieszkającego i pracującego w Krakowie. W swoich pracach, inspirowanych czasami wojny polsko-bolszewickiej, połączył motywy klasycznego malarstwa polskiego z elementami science-fiction. Jego obrazy z serii 1920+ przedstawiają polską wieś, rolników przy pracy, czy żołnierzy walczących bronią białą, a wśród nich futurystyczne maszyny i roboty bojowe. O jego pracach mówiły najważniejsze polskie media - TVP, Onet, Gazeta Wyborcza, Newsweek. To właśnie prace Jakuba Różalskiego zainspirowały Jamey'ego Stegmaiera do stworzenia gry.

Oszałamiający sukces na Kickstarterze

Scythe została wydana za pomocą finansowania społecznościowego na platformie Kickstarter. Zebrała 1,8 mln dolarów, a jej wydanie wsparło prawie 18 tysięcy osób. Dzięki takiej sumie pieniędzy możliwe było wzbogacenie gry o dodatkowe zestawy kart oraz podniesienie jakości komponentów. Co najważniejsze - jakością wydania będzie mógł zachwycić się każdy, kto ją kupi - nie tylko ci, którzy wsparli jej wydanie.

W pudełku znajduje się ponad 500 elementów - plansz, kart, żetonów, drewnianych znaczników, plastikowych figurek oraz 2 instrukcje: jedna dla standardowej rozgrywki dla 2-5 graczy, a druga dla rozgrywki solo.

Podstawowe informacje

Liczba graczy: 1 - 5 osób

Wiek: od 14 lat

Czas gry: ok. 90 - 115 minut
Waga: ok. 3.30 kg
Wydawca: Phalanx Games Polska
Projektant: Jamey Stegmaier
Ilustrator: Jakub Różalski
Wydanie: polskie
Instrukcja: polska

Zawartość pudełka:

2 instrukcje (zwykła oraz Automa)
1 skrót zasad
1 arkusz osiągnięć
1 plansza gry
5 plansz graczy
80 kartonowych monet
80 drewnianych znaczników zasobów
12 kartonowych żetonów mnożników
12 kartonowych znaczników spotkań
6 kart premii za budowlę
42 karty walki
23 karty celów
28 kart spotkań
12 kart Fabryki
2 wskaźniki siły
5 kart przeprawy
5 kart szybkiego startu
31 kart Automy
20 figurek mechów
5 figurek postaci
5 plansz frakcji
5 drewnianych znaczników akcji
5 drewnianych znaczników popularności
5 drewnianych znaczników siły
30 drewnianych znaczników gwiazdek
20 drewnianych znaczników budowlę
20 drewnianych znaczników rekrutów
40 drewnianych znaczników robotników
30 drewnianych znaczników technologii

Pasujące koszulki:

standard american (57,5x89) - 58 szt.
kraken (70x110) - 64 szt.