

Link do produktu: <https://www.moriongames.pl/santa-maria-granna-p-914.html>



SANTA MARIA Granna

Cena **109,90 zł.**

Dostępność **Dostępny**

Numer katalogowy **003406N**

Producent **Granna**

Opis produktu

Santa Maria to jedna z najlepiej przyjętych gier targów Spiel 2017 w Essen. Gracze wcielają się w kolonizatorów przybyłych do Nowego Świata na pokładzie flagowego okrętu Krzysztofa Kolumba. Ich zadaniem będzie stworzenie jak najlepiej prosperującej kolonii.

Stwórz przyczółek w Nowym Świecie

Tytuł autorstwa Eilifa Svenssona i Kristiana Amundsena Østbiego, znanych z takich gier jak Automania, Winnica czy Ucieczka: Świątynia Zagłady, to niezwykle zgrabne połączenie kilku mechanik m.in. dice drafting i tile placement.

Do dyspozycji mamy unikalne plansze kolonii, które stopniowo zapełniamy kafkami terenu. Zarówno plansza jak i kafki posiadają pola akcji, które mogą być aktywowane za pomocą kości - draftowanych z ze wspólnej puli dostępnej dla wszystkich graczy. Wybrana kostka wskaże nam, jakie akcje (z którego rzędu lub kolumny) będziemy mogli wykonać w danej rundzie za darmo.

Musimy więc zaplanować kiedy, i jakie pola będziemy chcieli wykorzystać, by w odpowiednim momencie wziąć potrzebną nam kostkę (nim zabiorą ją nam nasi przeciwnicy).

Ocean dylematów

Gracze staną przed dylematem, jak najlepiej rozwinąć swoją kolonię? Czy najpierw zdobyć niezbędnie do jej budowy surowce? A może lepszym rozwiązaniem będzie od razu ruszyć na podbój kontynentu, przesunąć się na torze konkwesty i natychmiast otrzymać złoto i pokazać liczbę punktów zwycięstwa?

Może jednak lepszym pomysłem będzie zadbanie o rozwój religijny i pozyskanie do pomocy mnichów, którzy zdobędą dla nas dodatkowe kostki oraz przydatne umiejętności? A może prowadzić zamorski handel i tym samym zapewnić sobie więcej zasobów w następnej rundzie...

Morze decyzji do rozważenia, mnóstwo dróg do zwycięstwa - a to wszystko zamknięte w średnio-ciężkiej, elegancko zaprojektowanej grze Euro, gdzie dobrze przemyślana strategia liczy się dużo bardziej, niż łut szczęścia.

Na stronie wydawcy - www.granna.pl - znajdziesz instrukcję do gry w formacie pdf - zapraszamy do lektury! :)

Podstawowe informacje

Liczba graczy: 1 - 4 osoby

Wiek: od 12 lat

Czas gry: ok. 45 - 90 minut

Wydawca: Granna

Projektant: Eilif Svensson Kristian Amundsen Ostby

Ilustrator: Gjermund Bohne

Wydanie: polskie

Zawartość pudełka:

plansza

15 podwójnych żetonów terenu

15 potrójnych żetonów terenu

4 żetony ze stolicą

3 żetony drogi

4 dwustronne plansze kolonii

1 drewniany znacznik roku

24 żetony mnichów

12 drewnianych znaczników graczy

4 startowe żetony statków

12 białych kostek

12 niebieskich kostek
50 żetonów monet
10 żetonów uczonych
6 żetonów biskupów
30 żetonów statków
72 żetony punktów szczęścia
60 znaczników surowców