Dane aktualne na dzień: 16-11-2026 01:33

Link do produktu: https://www.moriongames.pl/sagrada-p-9579.html



SAGRADA

Cena	**135,00 zł.**
Dostępność	**Dostępny**
Czas wysyłki	**24 godziny**
Numer katalogowy	**791306**
Producent	**Rebel**

Opis produktu

Podczas rozgrywek w Sagradę wcielamy się w artystów, którzy z kolorowych fragmentów tworzą prawdziwe dzieła sztuki. Kawałki szkła reprezentowane są przez kolorowe kości, które układamy na swoim witrażu, pamiętając przy tym, by nie kłaść obok siebie elementów o tym samym kolorze ani wartości. Przez 10 rund będziemy wybierać kości i umieszczać je na swoich witrażach, by realizować wspólne oraz indywidualne cele, za które otrzymamy punkty na koniec gry.

Na początku każdy z uczestników otrzymuje 2 karty wzorów witraży, z których wybiera 1 oraz planszetkę, do której wsuwa wspomnianą kartę. Oprócz tego otrzymujemy też po 1 celu indywidualnym, który utrzymujemy w tajemnicy przed pozostałymi, a także specjalne znaczniki uznania w liczbie odpowiadającej poziomowi trudności wybranego przez nas wzoru.
Rozgrywka w Sagradę trwa 10 rund. W każdej z nich osoba rozpoczynająca losuje kości z woreczka (ich liczba zmienia się w zależności od liczby graczy) i rzuca nimi, tworząc dostępną pulę.
W każdej rundzie rozegramy po 2 tury, podczas których będziemy wybierali kości z puli i umieszczali je na wolnych polach swoich witraży.
Pierwszą kość należy ułożyć przy jednej z krawędzi, a każda kolejna musi stykać się z którąś z poprzednich bokiem albo rogiem. Oprócz tego kość musi odpowiadać kolorem i lub wartością polu, na którym została umieszczona (o ile dane pole w naszym wzorze nie jest puste – wtedy mamy dowolność). No i najważniejsze: kości tego samego koloru albo tej samej wartości nie mogą stykać się bokami.
Oprócz indywidualnych celów graczy w każdej rozgrywce losowane są także 3 cele grupowe. Odnoszą się one do konkretnych układów wartości i kolorów na planszach witraży. Ich realizowanie zapewni nam punkty na koniec gry.
Do dyspozycji mamy również 3 losowe karty narzędzi, które pozwalają przemieszczać kości na naszych planszach, zmieniać ich wartości itp. Możemy korzystać z nich w dowolnym momencie swojej tury płacąc znacznikami uznania.
Po rozegraniu pełnych 10 rund gra kończy się, a uczestnicy podliczają zdobyte punkty za zrealizowane cele i zachowane znaczniki uznania, a także punkty ujemne za wolne pola pozostawione na planszach. Zwycięży osoba, która zdobyła najwięcej punktów!

Choć wykorzystanie przezroczystych kości do tworzenia witrażu jest pomysłem niezwykle prostym, podczas zabawy sprawdza się fenomenalnie. Tworzone przez graczy dzieła są piękne, wielobarwne, a efekt, jaki uzyskujemy po zakończeniu rozgrywki pozostaje satysfakcjonujący nawet jeśli tym razem nie udało nam się zwyciężyć.
Gra jest niezwykle prosta pod względem zasad: jedyne, co musimy opanować, to ograniczenia związane z umieszczaniem kości na planszach. Reszta sprowadza się do kombinowania, umiejętności dostrzegania nadarzających się okazji i rozsądnego wykorzystywania narzędzi, które pozwalają modyfikować już stworzone układy.
Instrukcja opisuje też specjalny wariant solo, w którym rywalizujemy ze Starym Mistrzem. Wykorzystuje on odrzucone kości, by stworzyć własne arcydzieło, więc pokonanie go będzie ciekawym wyzwaniem logicznym!

Podstawowe informacje
Liczba graczy: 1 - 4 osoby
Wiek: od 10 lat
Czas gry: ok. 30 - 45 minut
Wydanie: polskie
Instrukcja: polska

Zawartość pudełka:

90 pięknych kości
4 planszetki graczy
12 kart wzorów witraży
12 kart narzędzi
15 kart celów
woreczek na kości
tor rund
4 znaczniki punktów
24 znaczniki uznania
instrukcja