Dane aktualne na dzień: 16-11-2026 01:25

Link do produktu: https://www.moriongames.pl/sabotazysta-mroczna-jaskinia-p-14653.html



SABOTAŻYSTA Mroczna Jaskinia

Cena	**56,00 zł.**
Dostępność	**Dostępny**
Czas wysyłki	**24 godziny**
Numer katalogowy	**791573**
Producent	**Rebel**

Opis produktu

Gdy tylko dotknęliście złota, ziemia zaczęła gwałtownie drżeć. Jaskinia powoli się zapada. Możecie zrobić tylko jedno – znaleźć wyjście, i to szybko! Zaczyna do Was jednak docierać, że nie wszystkim w drużynie można ufać. Niektóre krasnoludy mogą pracować dla wrogiego klanu. Ratujcie złoto! Wam należy się bardziej niż im!

Sabotażysta: Mroczna jaskinia to alternatywna wersja karcianej gry blefu, w której wcielamy się w krasnoludzkich górników poszukujących bryłek złota w głębokich tunelach. Podczas zabawy reprezentujemy przedstawicieli dwóch klanów, jednak niektórzy potajemnie pracują dla wroga. W atmosferze daleko idącej podejrzliwości karta po karcie będziemy wspólnie tworzyć prowadzące przez jaskinię korytarze w poszukiwaniu wyjścia zanim poziom wody niebezpiecznie się podniesie. Na koniec liczy się tylko jedno: który klan zdoła wynieść z jaskini więcej złota.

Na czym to polega?
W swojej turze musisz użyć 1 karty. Oznacza to:

Dodanie karty do labiryntu korytarzy tak, by pasowała do poprzednich i kontynuowała drogę.
Położenie przed sobą lub innym graczem karty akcji, która będzie pomocna lub wręcz przeciwnie – utrudni mu grę. Karty akcji pozwalają zdobywać bonusy i tajne informacje, blokować korytarze, zamieniać karty i wabić stwory. Znajdziesz wśród nich także wyposażenie, które może przydać się w jaskini.
Spasowanie poprzez odrzucenie 1 lub 2 zakrytych na stos kart odrzuconych.
Następnie możesz poruszyć swoim krasnoludem, po czym dobierasz 1 albo 2 wierzchnie karty z talii na rękę. Twoja tura kończy się i rozpoczyna się tura następnego gracza.

Proste? No pewnie! W ten sposób gramy do momentu, gdy talia się wyczerpie, a żadnemu z Was nie pozostały na ręce karty, które może zagrać, albo gdy wszystkie krasnoludy pracujące dla tego samego klanu opuszczą jaskinię (wyjście znajduje się pod jedną z kart celów). W ostatecznym rozrachunku liczy się wyłącznie złoto zebrane przez krasnoludy, którym udało się uciec – zwycięży klan, który zdobył go najwięcej.

Co wyróżnia tę wersję Sabotażysty?
Zamiast dzielić się na kopaczy i sabotażystów, w Mrocznej jaskini przynależymy do dwóch równoważnych klanów: żółtego i niebieskiego. Motyw blefu i zdrady pozostaje jednak w mocy, bo w każdym klasie są osoby potajemnie pracujące dla wroga. Teoretycznie wiemy zatem, z kim mamy współpracować, a kto jest naszym wrogiem, jednak w trakcie gry wszystko się zmienia.
Zamiast 3 kart celów podczas zabawy wykorzystujemy 4 i układamy je w narożnikach obszaru gry. Choć stworzymy w ten sposób prostokąt, zagrywane karty korytarzy nie muszą się w nim mieścić.
Nowe karty akcji sprawiają, że rozgrywki są jeszcze bardziej ekscytujace. Na odkrycie czekają żyły złota, z ciemnych jam mogą wychynąć niebezpieczne stwory, a w korytarzach pojawiają się pajęcze sieci czasowo blokujące dostęp do niektórych

zakamarków.
Choć najważniejszym celem pozostaje zgromadzenie jak największej ilości złota, aby nasze zdobycze się liczyły, musimy skutecznie opuścić jaskinię. Wyjście znajduje się pod jedną z kart celów, do której należy dotrzeć, zanim wyczerpie się talia.

Podstawowe informacje:
Ilość graczy : 2 - 8 osób
Wiek : od 10 lat
Czas gry : ok. 45 minut

Zawartość pudełka:
110 kart
46 bryłek złota
11 pionków (z podstawkami)
3 pajęcze sieci
instrukcja