

Link do produktu: <https://www.moriongames.pl/runewars-pl-p-2932.html>



RUNEWARS PL

Cena	259,00 zł.
Czas wysyłki	24 godziny
Numer katalogowy	615604
Producent	Fantasy Flight Games

Opis produktu

RUNEWARS PL

Niemal tysiąc lat temu czarodziej Timmoran stworzył potężny artefakt, zwany Kulą Niebios. Nie chcąc, by dostała się w ręce zła, czarodziej roztrzaskał Kulę, a okruchy kazał rozproszyć po najdalszych zakątkach Mennary. Fragmenty ukryte w Terrinoth trafiły potem w łapy smoków, które wyrwały na nich potężne runy. Dziś nieumarłe legiony Waiqara Zdrajcy, Elfy Latari, krwiożercze hordy Uthuk Y'llan oraz rycerze Namiestników Daqana gotują się do walki na śmierć i życie. Nadszedł czas Wojen Runów – straszliwego konfliktu o naznaczone przez smoki okruchy Kuli Niebios. Albowiem tylko moc smoczych runów zapewnić może potęgę konieczną do podbicia krainy Terrinoth, a potem – całej Mennary.

W grze planszowej Runewars każdy z dwóch do czterech graczy staje na czele potężnego imperium jednej z fantastycznych ras i zмага się z przeciwnikami o zwierzchność nad krainą. Jednakże podbój Terrinoth nie jest prosty. Każda frakcja musi zgromadzić armie, pozyskać dla swojej sprawy dzielnych bohaterów, poszukujących potężnych artefaktów i ułożyć się z innymi mieszkańcami krainy, umiejętnie łącząc dyplomację i talenty bojowe. Rasa, która do perfekcji opanuje sztukę podboju, wypełni bohaterskie misje i zdobędzie cenne surowce, zdoła zgromadzić święte smocze runy i z ich pomocą zjednoczyć całą krainę Terrinoth pod własnym sztandarem. Ponad 190 szczegółowo wykonanych, plastikowych figurek, setki kart i żetonów, modułowa plansza oraz otwarta konstrukcja sprawiają, że Runewars to idealna gra dla każdego miłośnika fantastycznych imperiów

Liczba graczy: 2 - 4 osoby

Wiek: od 12 lat

Czas gry: ok. 180 minut

Wydanie: polskie porawione

Zawartość pudełka:

196 plastikowych figurek

12 plastikowych łączników

16 żetonów aktywacji

1 znacznik bitwy

7 żetonów miast

26 żetonów obrażeń

8 znaczników pokonanych bohaterów

20 żetonów ulepszeń

35 żetonów odkryć

4 znaczniki przygotowania królestw

40 żetonów wpływów

13 dużych płytek mapy

12 wskazówek surowców

38 żetonów runów

16 żetonów twierdz

24 żetony szkolenia

4 arkusze frakcji

; 4 arkusze pomocy

32 karty rozkazów

24 karty misji

30 kart losu

12 kart bohaterów

3 karty tytułów

16 kart celów

25 kart nagród

32 karty pór roku

50 kart taktyki

4 karty zwycięstwa

12 podkładek surowców