

Link do produktu: <https://www.moriongames.pl/robinson-crusoe-opowiesci-niesamowite-dodatek-2-p-11142.html>



# ROBINSON CRUSOE - Opowieści Niesamowite dodatek 2

Cena **125,00 zł.**

Numer katalogowy **381269**

## Opis produktu

Robinson Crusoe: Opowieści Niesamowite to drugi dodatek do survivalowego klasyka, gry Robinson Crusoe: Przygody na bezludnej wyspie. Rozszerzenie zawiera zarówno unikatowy tryb gry, jak i komponenty, które wzbogacą Twoje rozgrywki w grę podstawową.

Ruszaj na wyprawę - czekają Cię na niej przygody spoza tego świata! Rozegraj dwa nowe scenariusze, które stanowią wyzwanie nawet dla doświadczonych graczy! Spróbuj zupełnie nowego trybu grozy, który odmienia oblicze Robinsona Crusoe.

Jesteś na to gotowy?

Zaginione miasto Z to pięcioczęściowa kampania. Pułkownik Fawcett zaginął! Wyruszył w nieznaną w poszukiwaniu Zaginionego Miasta Z i słuch po nim zaginął. Jesteś tu, by rozwiązać tę zagadkę. Czy pułkownik żyje? Czy miasto z legend istnieje? Co kryje pradawna puszcza?

Polowanie na skazańców to dwunasty scenariusz. Twój statek zatonął, lecz Ty ocalałeś, wyrzucony na brzeg... wraz z gromadą więźniów, których eskortowałeś. Teraz musisz ich wytropić, jednego po drugim.

W trzewikach bestii to trzynasty scenariusz. Kultysty przygotowują się do przebudzenia mitycznych istot zdolnych zatrzeć posadami cywilizowanego świata! Musisz ich powstrzymać! Uzbroj się i bądź gotów pokonać wroga na jego terenie.

**Uwaga!** To nie jest samodzielna gra! Do rozgrywki wymagana jest podstawowa wersja gry: Robinson Crusoe: Przygoda na przeklętej wyspie (edycja gra roku).

### Podstawowe informacje

Liczba graczy: 1 - 4 osoby

Wiek: od 14 lat

Czas gry: ok. 60 - 120 minut

Wydawca: Portal Games

Projektant: Ignacy Trzewiczek

Wydanie: polskie

Instrukcja: polska

### Zawartość pudełka:

1 dwustronna Karta Scenariusza

1 Księga Kampanii

1 Pamiętnik Członków Wyprawy Ratunkowej

5 Naklejek na Kości

60 Nowych Kart Przygód (20 kart Budowy, 20 Kart Eksploracji, 20 Kart Zbierania Surowców)

24 Karty Tajemnic (6 Klątw, 6 Mistycznych Bestii, 6 Zaklęć, 6 Wskazówek)

9 Kart Postaci

2 Karty Tubylców

82 Karty Wydarzeń (34 Karty Wydarzeń do Trybu Kampanii, 48 Kart Wydarzeń do Trybu Horror)

3 Karty Wraku (1 Karta Wraku do Scenariusza Przybycie, 2 Karty Wraku do Trybu Horror)

8 Kart Stanów

10 Kart Kultystów

3 Nowe Karty Pomysłów

27 Kart Szaleństwa (9 Kart Budowy, 9 Kart Eksploracji, 9 Kart Zbierania Surowców)

1 Karta Lokalnego Przewodnika

17 Kart Ekwipunku

5 Kart Lokacji Leża

9 Kart Skazańców

4 Plansze Gracza

10 Nowych Kafelków

3 Żetony Obłądu

---

3 Nowe Żetony Kolejności  
4 Żetony Odkryć  
3 Żetony Dodatkowego Kamienia  
1 Żeton Psychozy  
4 Żetony Barw Obronnych  
6 Żetonów Zagrożenia Mistycznego  
16 Żetonów (6 Żetonów Białej Farby, 4 Żetony Kamienego Amuletu, 8 Żetonów Pochodni)  
8 Żetonów Kamieni  
4 Żetony Paranoi  
1 Kafelek Zbierania Surowców  
1 Kafelek Polowania  
1 Kafelek Pułapek  
1 Kafelek Kultystów  
8 Pionków Graczy  
2 Piony Lokalnego Przewodnika  
1 Zielony Znacznik  
8 Znaczników Ekwipunku  
9 Znaczników Poczytalności