Dane aktualne na dzień: 23-04-2024 23:52

Link do produktu: https://www.moriongames.pl/robinson-crusoe-opowiesci-niesamowite-dodatek-2-p-11142.html

ROBINSON CRUSOE - Opowieści Niesamowite dodatek 2

Cena	**119,90 zł.**
Czas wysyłki	**24 godziny**
Numer katalogowy	**381269**
Producent	**Portal Games**

Opis produktu

Robinson Crusoe: Opowieści Niesamowite to drugi dodatek do surwiwalowego klasyka, gry Robinson Crusoe: Przygody na bezludnej wyspie. Rozszerzenie zawiera zarówno unikatowy tryb gry, jak i komponenty, które wzbogacą Twoje rozgrywki w grę podstawową.

Ruszaj na wyprawę - czekają Cię na niej przygody spoza tego świata! Rozegraj dwa nowe scenariusze, które stanowią wyzwanie nawet dla doświadczonych graczy! Spróbuj zupełnie nowego trybu grozy, który odmienia oblicze Robinsona Crusoe.

Jesteś na to gotowy?

Zaginione miasto Z to pięcioczęściowa kampania. Pułkownik Fawcett zaginął! Wyruszył w nieznane w poszukiwaniu Zaginionego Miasta Z i słuch po nim zaginął. Jesteś tu, by rozwiązać tę zagadkę. Czy pułkownik żyje? Czy miasto z legend istnieje? Co kryje pradawna puszcza?

Polowanie na skazańców to dwunasty scenariusz. Twój statek zatonął, lecz Ty ocalałeś, wyrzucony na brzeg... wraz z gromadą więźniów, których eskortowałeś. Teraz musisz ich wytropić, jednego po drugim.

W trzewikach bestii to trzynasty scenariusz. Kultyści przygotowują się do przebudzenia mitycznych istot zdolnych zatrząść posadami cywilizowanego świata! Musisz ich powstrzymać! Uzbrój się i bądź gotów pokonać wroga na jego terenie.

Uwaga! To nie jest samodzielna gra! Do rozgrywki wymagana jest podstawowa wersja gry: Robinson Crusoe: Przygoda na przeklętej wyspie (edycja gra roku).

Podstawowe informacje
Liczba graczy: 1 - 4 osoby
Wiek: od 14 lat
Czas gry: ok. 60 - 120 minut
Wydawca: Portal Games
Projektant: Ignacy Trzewiczek
Wydanie: polskie
Instrukcja: polska

Zawartość pudełka:
1 dwustronna Karta Scenariusza
1 Księga Kampanii
1 Pamiętnik Członków Wyprawy Ratunkowej
5 Naklejek na Kości
60 Nowych Kart Przygód (20 kart Budowy, 20 Kart Eksploracji, 20 Kart Zbierania Surowców)
24 Karty Tajemnic (6 Klątw, 6 Mistycznych Bestii, 6 Zaklęć, 6 Wskazówek)
9 Kart Postaci
2 Karty Tubylców
82 Karty Wydarzeń (34 Karty Wydarzeń do Trybu Kampanii, 48 Kart Wydarzeń do Trybu Horror)
3 Karty Wraku (1 Karta Wraku do Scenariusza Przybycie, 2 Karty Wraku do Trybu Horror)
8 Kart Stanów
10 Kart Kultystów
3 Nowe Karty Pomysłów
27 Kart Szaleństwa (9 Kart Budowy, 9 Kart Eksploracji, 9 Kart Zbierania Surowców)
1 Karta Lokalnego Przewodnika
17 Kart Ekwipunku
5 Kart Lokacji Leża
9 Kart Skazańców
4 Plansze Gracza
10 Nowych Kafelków

3 Żetony Obłędu
3 Nowe Żetony Kolejności
4 Żetony Odkryć
3 Żetony Dodatkowego Kamienia
1 Żeton Psychozy
4 Żetony Barw Obronnych
6 Żetonów Zagrożenia Mistycznego
16 Żetonów (6 Żetonów Białej Farby, 4 Żetony Kamiennego Amuletu, 8 Żetonów Pochodni)
8 Żetonów Kamieni
4 Żetony Paranoi
1 Kafelek Zbierania Surowców
1 Kafelek Polowania
1 Kafelek Pułapek
1 Kafelek Kultystów
8 Pionków Graczy
2 Piony Lokalnego Przewodnika
1 Zielony Znacznik
8 Znaczników Ekwipunku
9 Znaczników Poczytalności