

Link do produktu: <https://www.moriongames.pl/relic-tajemnica-sektora-antian-komnaty-terry-p-10094.html>



RELIC - Tajemnica Sektoru Antian - Komnaty Terry

Cena **148,00 zł.**

Czas wysyłki **24 godziny**

Numer katalogowy **201854**

Producent **Galakta**

Opis produktu

Mordercza intryga w stolicy Imperium

Wojna w obronie Sektoru Antian dosięgła w końcu rodzimą planetę ludzkości, Świętą Terrę. Gdyby udało ci się zdobyć przychylność największych potęg Imperium, mógłbyś zatryumfować nad herezją i ocalić niezliczoną liczbę istnień. Czy jesteś dostatecznie przebiegły i posiadasz wystarczające wpływy, by nakłonić tych bezlitosnych polityków do wsparcia twojej sprawy i być może otrzymać nawet błogosławieństwo samego Imperatora? A może przez twoje polityczne porażki serce Imperium czeka zagłada?

W Relic: Komnaty Terry gracze podróżują do legendarnej kolebki ludzkości. Manewruj rozsądnie na politycznym gruncie, negocjuj z organizacjami i dostojnikami kontrolującymi Imperium, takimi jak tajemnicze Adeptus Mechanicus, zjadła Imperialna Arystokracja i bezlitosna Inkwizycja. Stawką tych politycznych rozgrywek jest przyszłość Sektoru Antian, a angażując się w nie, możesz zyskać potęgę i chwałę – albo doprowadzić do katastrofy.

To rozszerzenie wprowadza trzy zmieniające rozgrywkę scenariusze oraz dodatkową planszę przedstawiającą Świętą Terrę i czerwoną planetę Mars. Dzięki nowym kartom Zagrożenia, Misji i Spaczenia gracze zanurzają się w te zdradzieckie światy i ich bezwzględną politykę. Kiedy władcy Imperium wkroczą do gry, walka o sektor Antian nigdy nie będzie już taka sama.

Uwaga! To nie jest samodzielna gra. Do rozgrywki wymagana jest gra Relic: Tajemnica Sektoru Antian. Niektóre elementy wymagają również rozszerzenia Nemezis.

ZAWARTOŚĆ PUDEŁKA

1 instrukcja

- 1 plastikowe popiersie nemezis
- 1 plansza Systemu Sol
- 3 plastikowe popiersia postaci
- 54 żetony przynależności
- 9 żetonów Imperium
- 3 arkusze postaci
- 1 arkusz nemezis
- 3 arkusze scenariuszy
- 15 kart Nemezis
 - 4 karty Relikwii
 - 5 kart Spaczenia
 - 10 kart Misji
 - 52 karty Zagrożenia
 - 9 kart Czempionów