Dane aktualne na dzień: 11-11-2026 02:17

Link do produktu: https://www.moriongames.pl/relic-tajemnica-sektora-antian-komnaty-terry-p-10094.html



RELIC - Tajemnica Sektora Antian - Komnaty Terry

Cena	**148,00 zł.**
Czas wysyłki	**24 godziny**
Numer katalogowy	**201854**
Producent	**Galakta**

Opis produktu

Mordercza intryga w stolicy Imperium
Wojna w obronie Sektora Antian dosięgła w końcu rodzimą planetę ludzkości, Świętą Terrę. Gdyby udało ci się zdobyć przychylność największych potęg Imperium, mógłbyś zatryumfować nad herezją i ocalić niezliczoną liczbę istnień. Czy jesteś dostatecznie przebiegły i posiadasz wystarczające wpływy, by nakłonić tych bezlitosnych polityków do wsparcia twej sprawy i być może otrzymać nawet błogosławieństwo samego Imperatora? A może przez twe polityczne porażki serce Imperium czeka zagłada?

W Relic: Komnaty Terry gracze podróżują do legendarnej kolebki ludzkości. Manewruj rozważnie na politycznym gruncie, negocjuj z organizacjami i dostojnikami kontrolującymi Imperium, takimi jak tajemnicze Adeptus Mechanicus, zajadła Imperialna Arystokracja i bezlitosna Inkwizycja. Stawką tych politycznych rozgrywek jest przyszłość Sektora Antian, a angażując się w nie, możesz zyskać potęgę i chwałę – albo doprowadzić do katastrofy.

To rozszerzenie wprowadza trzy zmieniające rozgrywkę scenariusze oraz dodatkową planszę przedstawiającą Świętą Terrę i czerwoną planetę Mars. Dzięki nowym kartom Zagrożenia, Misji i Spaczenia gracze zanurzą się w te zdradzieckie światy i ich bezwzględną politykę. Kiedy władcy Imperium wkroczą do gry, walka o sektor Antian nigdy nie będzie już taka sama.

Uwaga! To nie jest samodzielna gra. Do rozgrywki wymagana jest gra Relic: Tajemnica Sektora Antian. Niektóre elementy wymagają również rozszerzenia Nemezis.

ZAWARTOŚĆ PUDEŁKA
1 instrukcja
• 1 plastikowe popiersie nemezis
• 1 plansza Systemu Sol
• 3 plastikowe popiersia postaci
• 54 żetony przynależności
• 9 żetonów Imperium
• 3 arkusze postaci
• 1 arkusz nemezis
• 3 arkusze scenariuszy
15 kart Nemezis
• 4 karty Relikwii
• 5 kart Spaczenia
• 10 kart Misji
• 52 karty Zagrożenia
• 9 kart Czempionów