Dane aktualne na dzień: 10-11-2026 21:09

Link do produktu: https://www.moriongames.pl/projekt-gaja-gfp-p-3500.html



PROJEKT GAJA GFP

Cena	**244,00 zł.**
Czas wysyłki	**24 godziny**
Numer katalogowy	**371396**

Opis produktu

W grze Projekt Gaja każdy z graczy kontroluje jedną z 14 frakcji, które usiłują pokojowo rozwinąć swoje imperia w galaktyce Terry Mystiki. Każda z frakcji, cechująca się innymi wymaganiami środowiskowymi, dąży do mistrzostwa w technice terraformowania planet, aby przystosowywać nowe światy do życia.

W trakcie rozgrywki gracze zasiedlają planety, rozwijają kopalnie w bardziej zaawansowane budynki i łączą skupiska planet w przymierza. Często stają także przed ważnym wyborem: szukać sąsiedztwa innych frakcji, zyskując dzięki temu moc i nawiązując stosunki handlowe, czy raczej rozwijać się w samotności, korzystając z większych możliwości ekspansji?

Ponadto gracze odkrywają nowe technologie i szlifują zdobyte umiejętności. Zwycięzcą zostanie ten, kto najwydajniej rozwinie swoją frakcję.

Projekt Gaja to następca Terry Mystiki - gry, która odniosła światowy sukces. W tej pozbawionej elementu losowego grze wcielisz się w przywódcę jednej z 14 zróżnicowanych frakcji, aby kolonizować galaktykę i rozwijać infrastrukturę na planetach. Będziesz mógł ulepszać swoje budynki na kilka sposobów, zyskując nowe zasoby i inne korzyści. Czeka na ciebie także sześć obszarów badań - przemyślany rozwój przyspieszy Twoją galaktyczną ekspansję i pozwoli Ci prześcignąć konkurentów.

Podstawowe informacje
Liczba graczy: 1 - 4 osoby
Wiek: od 12 lat
Czas gry: ok. 60 - 150 minut
Wydawca: Games Factory
Wydanie: polskie
Instrukcja: polska

Zawartość pudełka:

10 kafli sektorów
plansza rozwoju
plansza punktowania
7 dwustronnych plansz frakcji
6 żetonów punktowania końcowego
10 żetonów punktowania rundy
10 żetonów wzmocnienia
36 żetonów technologii podstawowych
15 żetonów technologii zaawansowanych
6 stacji kosmicznych
19 żetonów przymierza
12 planet Gai
Czarna Planeta
15 znaczników przymierza
20 znaczników akcji
25 kart automy
4 karty pomocy
karta kolejności rundy

instrukcja
budynki w każdym z siedmiu kolorów (żółtym, pomarańczowym, brązowym, białym, szarym, niebieskim oraz czerwonym): 8 kopalni, 4 placówki handlowe, 3 laboratoria, 2 akademie, 1 instytut planetarny, 3 gajaformery, 7 znaczników gracza, 25 satelitów
do rozdzielenia pomiędzy 7 kolorów graczy: 14 znaczników kredytów, 7 znaczników rudy, 7 znaczników wiedzy, 30 KIK-ów, 50 znaczników mocy, 1 Kamień Umysłu (dla frakcji Taklonów)
znacznik pierwszego gracza