Dane aktualne na dzień: 29-03-2024 14:48

Link do produktu: https://www.moriongames.pl/posiadlosc-szalenstwa-2-ed-p-4862.html



POSIADŁOŚĆ SZALEŃSTWA - 2 Ed

Cena	**449,90 zł.**
Czas wysyłki	**24 godziny**
Numer katalogowy	**202639**
Producent	**Galakta**

Opis produktu

Przerażające potwory oraz widmowe byty kryją się w rezydencjach, kryptach, szkołach, klasztorach oraz opuszczony budynkach położonych w pobliżu Arkham w Massachusetts. Niektóre są miejscami zboru spiskujących cieni, podczas gdy inne czekają na nieostrożne ofiary, które będą mogły pożreć. To właśnie do badaczy należy przeszukanie tych przeklętych miejsc i odkrycie tajemnicy na temat koszmarów, które w nich zamieszkują.

Posiadłość Szaleństwa podczas każdej rozgrywki tworzy trzymającą w napięciu opowieść. Każda rozgrywka dzieje się we wcześniej przygotowanej historii, która przedstawia unikatową planszę oraz kilka możliwych jej rozwinięć. Wątki te wpływają na potwory, z którymi przyjdzie się zmierzyć badaczom, wskazówki, które będą musieli odnaleźć oraz zakończenie historii, które przyjdzie im poznać. Jeden z graczy wciela się w rolę Strażnika tajemnic, kontrolującego potwory oraz inne diabelskie moce przedstawione w opowieści. Pozostali gracze przejmują role badaczy, poszukujących wyjaśnień i starając się przetrwać bez popadania w obłęd.

Podczas przygotowania do gry, Strażnik tajemnic w sekrecie dokonuje wyborów, które wpływają na przebieg historii oraz ostateczny cel każdej ze stron. Czy tajemniczy kult chce zabić badaczy, a może ich cel jest o wiele bardziej mroczny? Czy właściciel domu oszalał z rozpaczy za swoją zmarłą rodziną czy inne nieziemskie siły kontrolują jego umysłem? Jedynie podążając za śladami i składając w całość odnalezione wskazówki badacze mogą odkryć prawdziwe zło i zwycięsko przejść przez historię!

W zależności od odpowiedzi udzielonych przez Strażnika tajemnic, wskazówki są rozmieszczane w różnych pomieszczeniach, z których składa się plansza. Każda wskazówka jest reprezentowana przez kartę układaną zakrytą w pomieszczeniu, w którym ją można odnaleźć. Zawiera ona fabularyzowany opis, który ma poprowadzić badaczy do następnej wskazówki. Badacze muszą działać wspólnie, odszukując wskazówki i wspólnie ustalając następne posunięcie. W międzyczasie Strażnik tajemnic zawsze musi pozostać czujny, podążając za swym własnym celem. Jeżeli uda się go osiągnąć zanim badacze go odkryją i uniemożliwią jego realizację. Wtedy ciemne moce zwyciężą. Cała rozgrywka to emocjonujący wyścig pomiędzy dobrem, a złem!

Przerażające opowieści oraz wspaniałe elementy gry wciągną was w świat nieziemskiego horroru. Realistycznie ilustrowane kafelki planszy przedstawiają każdy element pomieszczeń, które przyjdzie wam przeszukać, a figurki potworów bardzo szczegółowo reprezentują niewyobrażalne zło. Elementy te (czyli 24 figurek potworów) wraz z ośmioma figurkami badaczy, ponad 300 kartami, ponad 200 żetonami i znacznikami i około 70 płytkami łamigłówek pomogą wam przenieść się do wprawiającego w obłęd świata przerażających tajemnic.

Podstawowe informacje

Liczba graczy: 1 - 5 osób
Wiek: od 14 lat
Czas gry: ok. 120-180 minut

Zawartość pudełka:
Kompletna Księga Zasad
24 kafelki mapy
8 figurek i kart badaczy
16 żetonów Przeszukiwania/Oddziaływania
16 żetonów Eksploracji/Obserwacji
22 żetony Osób
4 żetony Barykad

8 żetonów ścian
4 żetony drzwi
6 żetonów identyfikacyjnych
24 żetony i figurki potworów
26 żetonów Wskazówek
18 żetonów Ognia/Ciemności
4 żetony Tajnych przejść
40 kart Przedmiotów powszechnych
24 karty Przedmiotów unikatowych
30 kart Zaklęć
37 kart Stanów
40 kart Obrażeń
40 kart Przerażenia
5 kości

Zestaw Konwertujący Pierwszą Edycję
16 kart badaczy
33 żetony potworów
4 żetony osób

Pasujące koszulki:
tarot (70x120mm) - 24 szt.
mini american (41x63mm) - 211 szt.