Dane aktualne na dzień: 16-11-2026 02:13

Link do produktu: https://www.moriongames.pl/paladyni-zachodniego-krolestwa-p-11420.html



PALADYNI ZACHODNIEGO KRÓLESTWA

Cena	**114,90 zł.**
Czas wysyłki	**24 godziny**
Numer katalogowy	**382440**
Producent	**Portal Games**

Opis produktu

Akcja Paladynów Zachodniego Królestwa rozgrywa się w burzliwym okresie historii państwa Franków, około 900 r.n.e. Saraceni przenikają przez granice, Wikingowie rabują dobytek i trzodę, nawet odlegli Bizantyjczycy pokazują swoje mroczne oblicze. Jako przedstawiciele szlachetnych rodów musicie nakłonić mieszczan do obrony granic, zbudować fortyfikacje i dokończyć chrystianizację kraju. Na szczęście nie jesteście sami. W swej wielkiej mądrości Król wysłał swoich najlepszych rycerzy, by pomogli wam w waszych staraniach.

Saraceni przenikają przez granice, Wikingowie rabują dobytek i trzodę, nawet Bizantyjczycy pokazują swoje mroczne oblicze. Jako przedstawiciele szlachetnych rodów będziecie musieli nakłonić mieszczan do obrony granic, zbudować fortyfikacje i dokończyć chrystianizację całego kraju.

Na szczęście nie jesteście sami. W swej wielkiej mądrości, Król wysłał swoich najlepszych rycerzy, by pomogli wam w waszych staraniach. Szykujcie zatem konie i ostrzcie miecze. Paladyni nadchodzą.

W Paladynach zachodniego królestwa celem każdego gracza jest posiadanie jak największej liczby punktów zwycięstwa na koniec gry. Punkty zdobywa się, budując posterunki i fortyfikacje, wspierając działalność misyjną mnichów i walcząc z najeźdźcami. W każdej rundzie gracze z pomocą wybranego paladyna i grupki robotników będą wykonywać różne zadania.

W trakcie gry gracze będą stopniowo zwiększać swoją wiarę, siłę i wpływy, które nie tylko przyczynią się do ostatecznego wyniku, ale też dodadzą doniosłości ich akcjom. Gra kończy się po rozegraniu siódmej rundy.

Podstawowe informacje
Liczba graczy: 1 - 4 osoby
Wiek: od 12 lat
Czas gry: ok. 90 - 120 minut
Wydawca: Portal Games
Wydanie: polskie
Instrukcja: polska

Zawartość pudełka:

112 robotników
12 znaczników atrybutów
32 warsztaty
28 mnichów
28 posterunków
28 dzbanów
4 plansze graczy

2 plansze główne
1 znacznik pierwszego gracza
1 znacznik zasobów
40 sztuk zapasów
50 srebrników
245 kart
ilustrowana instrukcja