

Link do produktu: <https://www.moriongames.pl/pakt-z-diablem-edycja-polska-p-12818.html>

PAKT Z DIABŁEM Edycja Polska

Cena	189,90 zł.
Dostępność	Dostępny
Czas wysyłki	24 godziny
Numer katalogowy	618213
Producent	Rebel

Opis produktu

Pakt z diabłem to strategiczna gra planszowa, w której gracze wcielają się w postacie, które zawierają pakt z diabłem w zamian za władzę i bogactwo. Gra skupia się na trzech głównych aspektach: negocjacji, intrygach i rywalizacji. Gracze muszą zawierać sojusze, podstępnie działać i manipulować innymi, aby osiągnąć swoje cele. Każdy gracz ma własne cele, które musi osiągnąć, jednocześnie próbując osłabić przeciwników. Gra oferuje różnorodne strategie i decyzje, które wpływają na rozwój historii i wynik rozgrywki. Pakt z diabłem to emocjonująca gra, która potrafi wciągnąć graczy na wiele godzin.

Wraz z początkiem epoki oświecenia z wieków ciemnych wyłoniły się cztery królestwa. Każde z nich marzy o potędze, by pławić się w blasku nowo odkrytego dobrobytu. Na czele dwóch stoją żałośni śmiertelnicy rozdarci pomiędzy żądzą władzy a koniecznością dogadzania Kościołowi. Jednym rządzi nieujawniony kultysta, który już dawno uległ pokusie. Czwarte należy do samego diabła. Komu uda się zwyciężyć?

Pakt z diabłem to strategiczna gra blefu i zmiennych układów, w której handel gra główną rolę, a towarem są... ludzkie dusze! Podczas zabawy każdy z czterech graczy wciela się w tajemnicę w jedną z ról: śmiertelnika, kultysty, a nawet samego diabła. Każda z nich oferuje zupełnie inne doświadczenie z rozgrywki i różne strategie do wypróbowania.

Na czym to polega?

Na samym początku gry uczestnikom w tajemnicy przydzielane są role. Wykorzystujemy do tego praktyczną aplikację, która dba o losowość procesu i zachowanie go w tajemnicy. Każdy z graczy otrzymuje specjalną skrzynkę, w której znajdują się jego zasoby początkowe (różne dla kultysty, diabła i śmiertelników). Posłuży ona też do zawierania paktów.

Niezależnie od przyjętej roli, celem każdego z graczy jest zgromadzenie jak największej liczby punktów na koniec gry. W tym celu będziemy gromadzili zasoby, które następnie możemy wykorzystać do wznoszenia cennych budynków. Każdy z nich ma określony koszt, ale też zapewnia punkty i ciekawe efekty. Zbieranie odpowiednich zestawów pozwala realizować dodatkowe cele i gromadzić jeszcze więcej punktów.

Ważnym elementem gry jest faza paktów, podczas której w tajemnicy wymieniamy się zasobami. Dla diabła i kultysty to okazja do zdobycia cennych fragmentów duszy, a dla śmiertelników – na zdobycie dóbr w zamian za oddanie części siebie. Dobra propozycja handlowa może zapewnić nam przewagę, jednak pozbawienie się całej duszy może przyciągnąć uwagę inkwizycji...

Dlaczego pokochasz tę grę?

Trzy role o odmiennych celach pozwalają nam wypróbować różne style gry i sprawdzić, w którym z nich czujemy się najlepiej. Mocno ograniczona liczba zasobów i możliwości zmusza graczy do nieustannego kalkulowania najbardziej opłacalnych opcji. Praktyczna aplikacja pozwala na zachowanie w tajemnicy losowania ról i negocjacji w fazie paktów, a jednocześnie nie przytłacza analogowej zabawy.

Uwaga!

Kupując grę Pakt z diabłem w naszym sklepie otrzymasz dodatkową kartę inkwizytora Biurokrata! Promocja ważna do wyczerpania zapasów.

Podstawowe informacje:

Ilość graczy : 4

Czas gry : 120 min

Wiek : 13 +

Zawartość pudełka:

4 dwupoziomowe ekrany graczy

plansza główna

dwuwarstwowa plansza inkwizycji

95 tekturowych żetonów zasobów

54 tekturowe żetony monet

32 kafelki osiągnięć

20 żetonów anielskich i diabelskich skrzydeł

17 żetonów do głosowania i zgadywania ról graczy

16 żetonów akcji

4 skrzynie umożliwiające zawieranie sekretnych paktów

8 żetonów fragmentów duszy

8 żetonów pobbazania

14 żetonów błażnów

8 żetonów przypominających

6 żetonów zapasowych

80 kart budynków

20 kart wydarzeń

11 kart inkwizytorów

12 kart prośb

16 kafelków dworzan

2 tekturowe figurki wściekłego tłumu

16 znaczników

instrukcja

4 karty pomocy

2 pojemniki na żetony