

Link do produktu: <https://www.moriongames.pl/ostoja-p-13216.html>



OSTOJA

Cena	139,90 zł.
Dostępność	Dostępny
Czas wysyłki	24 godziny
Numer katalogowy	116639
Producent	Rebel

Opis produktu

Ostoją to przepięknie ilustrowana gra strategiczna, w której każda z podejmowanych decyzji może okazać się kluczowa dla ostatecznego wyniku. Podczas zabawy umieszczamy kolorowe elementy krajobrazu na swoich planszetchkach i tworzymy niezwykle krainy. Aby wygrać, musimy zdobyć jak najwięcej punktów, w przemyślany sposób zakładając siedliska i przyciągając do nich zwierzęta.

Celem gry jest zdobycie jak największej liczby punktów za elementy krajobrazu i zgromadzone znaczniki zwierząt.

W swojej turze bierzemy żetony krajobrazów z planszy głównej i umieszczamy je na swojej planszecie według zasad określonych w instrukcji.

Kolory oraz symbole żetonów reprezentują różne rodzaje terenów, a odpowiednie ich zestawy – siedliska. To właśnie na tych ostatnich będziemy się skupiać, by przyciągnąć zwierzęta.

Raz na turę możemy wybrać jedną z odkrytych kart zwierząt. W ten sposób wyznaczamy sobie cele – każda z kart ma na dole układ żetonów krajobrazu, który musimy odwzorować na swojej planszecie, by dane zwierzę mogło pojawić się na naszym terenie.

Układ siedliska na naszej planszecie musi być taki sam jak na karcie zwierzęcia, wliczając wysokość gór i drzew. Może być jednak obrócony w dowolną stronę.

Gdy uda nam się odwzorować wskazany układ żetonów, możemy przenieść jeden ze znaczników zwierząt z karty na odpowiedni element krajobrazu na naszej planszecie.

Gra kończy się, gdy nie można dobrać wystarczającej liczby żetonów krajobrazu z woreczka lub gdy na planszy jednego z graczy pozostaną dwa (lub mniej) puste pola. Każdy z elementów krajobrazu punktuje na swój własny sposób (niektóre w zależności od wysokości, inne według zasad sąsiedztwa). Punkty zdobywamy też za zgromadzone znaczniki zwierząt.

To świetny przykład gry, w której podstawowe zasady są proste, a całe piękno tkwi w zależnościach między elementami.

Dopasowywanie poszczególnych rodzajów żetonów to wbrew pozorom nie lada wyzwanie, a gracze będą stale rozdarci między tworzeniem układów z kart zwierząt a skutecznym grupowaniem elementów terenu.

Poprzez wprowadzenie lub usunięcie z gry specjalnych karty duchów natury możemy modyfikować poziom trudności rozgrywki. Instrukcja zawiera też szereg wskazówek, dzięki którym pierwsza partia będzie nieco łatwiejsza, co usprawni poznawanie gry.

Instrukcja opisuje także specjalny, jednoosobowy wariant zabawy, który pozwala zapoznać się z mechanizmami, poćwiczyć lub spróbować pobić swój najwyższy wynik.

Podstawowe informacje:

Ilość graczy 1-4
Wiek graczy 10+
Czas gry ok. 30 minut

Zawartość pudełka:

instrukcja
woreczek
plansza główna
4 planszетки
4 karty pomocy
120 płytek
66 znaczników zwierząt
32 karty zwierząt
10 kart duchów natury
4 pionki duchów natury (przezroczyste znaczniki)
notes punktacji

Pasujące koszulki:

tarot (70x120mm) - 46 szt.