

Link do produktu: <https://www.moriongames.pl/onirim-edycja-polska-p-7605.html>



ONIRIM Edycja Polska

Cena	29,00 zł.
Numer katalogowy	421204
Producent	Lacerta

Opis produktu

ONIRIM

Jesteś śniącym, zagubionym w mistycznym labiryncie swoich sennych marzeń i musisz odnaleźć oniryczne drzwi zanim Twój sen dobiegnie końca, albo zostaniesz w nim uwięziony na zawsze!

Onirim jest grą dla jednego, bądź dwóch graczy, w której staramy się odnaleźć drzwi, aby uciec z labiryntu naszych koszmarów.

Gra zawiera także trzy rozszerzenia: "Wielka Księga Kroków Zagubionych i Odnalezionych", "Wieże" oraz "Mroczne przeczucia i radosne sny".

Jak grać...

Karty Drzwi - to podstawowe elementy twojej wyprawy. Zdobycie wszystkich ośmiu kart Drzwi jest warunkiem zwycięstwa. W grze dostępne są po dwie karty Drzwi w każdym kolorze (czerwone, niebieskie, zielone i brązowe).

Karty Labiryntu - przedstawiają różne magiczne miejsca, które będziesz odwiedzać. To właśnie te karty będziesz trzymać w ręce. W trakcie gry będziesz je zagrywać lub odrzucać. W podstawowym wariantcie gry wykorzystujesz tylko jeden rodzaj kart Labiryntu: Komnaty. W grze dostępne są Komnaty w czterech kolorach (czerwone, niebieskie, zielone i brązowe) oznaczone symbolami: Księżyc, Słońce oraz Klucz.

Karty Snu - przedstawiają istoty nawiedzające korytarze labiryntu. Gdy pociągniesz taką kartę natychmiast przeprowadź związane z nią działanie, a następnie odrzuć ją. W podstawowym wariantcie gry będziesz wykorzystywać tylko jeden rodzaj kart Snu: Koszmar.

Karty Relikwii - reprezentują bardzo potężne przedmioty, dostępne w grze od samego początku - na dobre lub na złe! Nie wykorzystuj tych kart w podstawowym wariantcie gry. Dołączysz je do talii grając z rozszerzeniami. Dostępnych jest kilka mini rozszerzeń, które można ze sobą łączyć. Aż trzy spośród tych nich dołączyliśmy do pudełka! Gdy już dobrze opanujesz grę w wariantcie podstawowym, możesz spróbować swoich sił grając w warianty rozszerzone: każde z osobna lub łącząc je w dowolnych kombinacjach.

Podstawowe informacje

Liczba graczy: 1 - 2 osoby

Wiek: od 6 lat

Czas gry: ok. 20 minut

Waga: ok. 0.20 kg

Wydawca: Lacerta

Projektant: Shadi Torbey

Wydanie: polskie

Instrukcja: polska

Instrukcja w linkach