

Link do produktu: <https://www.moriongames.pl/neuroshima-hex-30-wiremen-p-13874.html>



NEUROSHIMA HEX 3.0 Wiremen

Cena	33,90 zł.
Dostępność	Dostępny
Czas wysyłki	24 godziny
Numer katalogowy	221004
Producent	Portal Games

Opis produktu

19. Armia do Neuroshimy Hex

Wiremen, czyli Druciarze, to armia do Neuroshimy Hex, której asem w rękawie jest technologia. Specjalne, układane poza obszarem gry żetony boostują jednostki Druciarzy, a Sztab ma zdolność inspirowania jednostek do wykonania dodatkowych manewrów, które mogą przechylić szalę zwycięstwa. Uwaga! Do rozgrywki potrzebna jest dowolna gra podstawowa Neuroshima Hex.

W trzewiach Molocha przetrwała społeczność, którą z braku lepszego określenia nazwalibyśmy ludzką. Zbuntowane cyborgi, zbiegli mutanci, potomkowie badaczy i zwykłe niedobitki, dzięki cyborgizacjom i podkradzionym Maszynie zasobom, toczą walkę o przetrwanie.

19. armia

Druciarze są dziewiętnastą armią rozszerzającą Neuroshimę Hex, ponadczasowy klasyk, który w 2025 roku obchodzi 20. urodziny!

Technologia

Żerowanie na maszynach ma swoje plusy... Zagraj ten potężny, nowy rodzaj żetonu poza planszą, by wzmocnić wszystkie swoje jednostki w rządzie.

Inspiracja

Czasami wszystko, co zostaje, to wola przetrwania... Odpal Inspirację Sztabu, by wybrana jednostka zyskała zdolność ruchu, odepchnięcia lub roszady.

Ewakuacja

Gdy wszystko zawodzi, trzeba spieprzać... Jednostki z cechą Ewakuacja nie przepadają po zniszczeniu, tylko wracają na wierzch stosu dobierania.

Autor rozszerzenia: Piotr Lubecki

Zawartość:

35 żetonów Druciarzy
2 znaczniki Druciarzy
4 znaczniki Sieci
1 znacznik Inspiracji
3 znaczniki Czasu
8 znaczników Ran
1 zapasowy żeton
instrukcja