Dane aktualne na dzień: 10-11-2026 20:18

Link do produktu: https://www.moriongames.pl/neuroshima-hex-30-wiremen-p-13874.html



NEUROSHIMA HEX 3.0 Wiremen

Cena	**33,90 zł.**
Dostępność	**Dostępny**
Czas wysyłki	**24 godziny**
Numer katalogowy	**221004**
Producent	**Portal Games**

Opis produktu

19. Armia do Neuroshimy Hex

Wiremen, czyli Druciarze, to armia do Neuroshimy Hex, której asem w rękawie jest technologia. Specjalne, układane poza obszarem gry żetony boostują jednostki Druciarzy, a Sztab ma zdolność inspirowania jednostek do wykonania dodatkowych manewrów, które mogą przechylić szalę zwycięstwa. Uwaga! Do rozgrywki potrzebna jest dowolna gra podstawowa Neuroshima Hex.

W trzewiach Molocha przetrwała społeczność, którą z braku lepszego określenia nazwalibyśmy ludzką. Zbuntowane cyborgi, zbiegli mutanci, potomkowie badaczy i zwykłe niedobitki, dzięki cyborgizacjom i podkradzionym Maszynie zasobom, toczą walkę o przetrwanie.

19. armia
Druciarze są dziewiętnastą armią rozszerzającą Neuroshimę Hex, ponadczasowy klasyk, który w 2025 roku obchodzi 20. urodziny!

Technologia
Żerowanie na maszynach ma swoje plusy... Zagraj ten potężny, nowy rodzaj żetonu poza planszą, by wzmocnić wszystkie swoje jednostki w rzędzie.

Inspiracja
Czasami wszystko, co zostaje, to wola przetrwania... Odpal Inspirację Sztabu, by wybrana jednostka zyskała zdolność ruchu, odepchnięcia lub roszady.

Ewakuacja
Gdy wszystko zawodzi, trzeba spieprzać... Jednostki z cechą Ewakuacja nie przepadają po zniszczeniu, tylko wracają na wierzch stosu dobierania.

Autor rozszerzenia: Piotr Lubecki

Zawartość:

35 żetonów Druciarzy
2 znaczniki Druciarzy
4 znaczniki Sieci
1 znacznik Inspiracji
3 znaczniki Czasu
8 znaczników Ran
1 zapasowy żeton
instrukcja